

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan dijabarkan pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berbasis android dan HTML dengan *lectora inspire* pada materi jurnal umum di SMK Swasta Muhammadiyah 04 Medan dikembangkan dengan model ADDIE yang terdiri dari tahap *Analys, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*.
2. Media pembelajaran berbasis android dan HTML dengan *lectora inspire* pada materi jurnal umum di SMK Swasta Muhammadiyah 04 Medan dikatakan layak. Pernyataan ini didukung dari hasil validasi ahli materi sebesar 94% dengan kategori sangat layak, ahli media 100% dengan kategori sangat layak, praktisi pembelajaran 96,3 dengan kategori sangat layak dan pengguna 98,1% dengan kategori sangat layak.
3. Media pembelajaran berbasis android dan HTML dengan *lectora inspire* pada materi jurnal umum di SMK Swasta Muhammadiyah 04 Medan dikatakan efektif dan praktis. Pernyataan ini didukung dengan hasil angket respon siswa sebesar 83,15% dengan kategori sangat praktis dan nilai *n-gain* sebesar 69% dengan kategori cukup efektif.
4. Media pembelajaran berbasis android dan HTML dengan *lectora inspire* pada materi jurnal umum di SMK Swasta Muhammadiyah 04 Medan menjadi variasi media pembelajaran baru yang dapat membantu siswa dan

membantu guru dalam pembelajaran akuntansi khususnya materi jurnal umum perusahaan dagang. Hal ini didukung dengan hasil validasi, angket respon siswa dan hasil uji coba skala terbatas yang telah dilakukan.

## 1.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan hasil kesimpulan adapun beberapa hal yang dapat disarankan sebagai berikut.

1. Diharapkan media pembelajaran interaktif digunakan guru agar suasana terasa lebih menyenangkan serta sekolah mendapat inovasi media pembelajaran baru khususnya dalam pembelajaran akuntansi
2. Diharapkan program pengembangan media pembelajaran dapat dilakukan oleh sekolah guna menciptakan lebih banyak media pembelajaran yang dapat membantu selama proses pembelajaran.
3. Sebaiknya terdapat fasilitas pendukung jaringan internet (*wifi*) sebagai pendukung akses jaringan di sekolah.
4. Sebaiknya media pembelajaran interaktif berbasis android dan html ini dikembangkan dengan lebih banyak materi berdasarkan mata pelajaran dan memiliki fitur-fitur lain yang lebih menarik kedepannya.
5. Diharapkan *software Lectora Inspire* dapat memiliki fitur pendukung yang lebih lengkap seperti fitur keamanan dan tampilan yang lebih beragam.