

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Ghofur, R. K. (2015). Pengembangan E-Book Berbasis *Flash Kvisoft Flipbook* pada Materi Kinematika Gerak Lurus sebagai Sarana Belajar Siswa SMA kelas X. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika* , 4.
- Abdullah, Syahbanur., dkk. (2020). Pengembangan E-Module Interaktif *Chemistry Magazine* Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* Pada Materi Laju Reaksi. *Jurnal Zarah*. Vol 8(1).
- Adhitya Rol Asmi, A. N. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Materi Pendidikan Karakter untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pancasila MPK Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 10.
- Akhyar Lubis, Saiful. *Pendidikan dan Konseling Islami*, Bandung : Cita Pustaka, 2008
- Anisa Maulidiya, (2018). *Berpikir dan Problem Solving*. Vol 4, 1.
- Edi Wibowo, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* Materi Himpunan. *Jurnal Matematika* , 10.
- Hafidh, I. (2017, juni 14). *Guru Baru Indonesia*. Retrieved september 29, 2020, from gurubaru.com: <https://gurubaru.com>
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan* . Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Haritsah Ulya, R. B. (2017). Pengembangan Modul Kimia Berbasis *Problem Solving* Pada Materi Asam Basa Arrheneus. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia* , 12.
- Ida Melati Sadjati, M.Ed. 2020. *Blog Pendidikan*. kanrosda.blogspot.com. [Online] 2020.
- Istikomah, R. B. (2020). Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Realistik Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. 9.
- Meilan Arsanti. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Penulisan Kreatif Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Religius Bagi Mahasiswa. *Jurnal Kredo*, Vol 1, 2.
- Misbah. (2016). Identifikasi Kemampuan Pemecahan Masalah Mahasiswa Pada Materi Dinamika Partikel. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika* , 2.

- Moh, Fausi.,dkk. (2015). Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan Instansi Jaringan Lan Untuk Siswa Di SMK Negeri 1 Labang Bangkalan Madura. Nama Jurnal. Vol 1.
- Naimatil Jannah, N. F. (2017). Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-hari Tentang Pemisahan Campuran. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Fisika , 13.
- Nurdyansyah, M. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Modul Ilmu Pengetahuan Alam bagi Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar
- Norwood, K. (1995). *The effects of The Use of Problem solving and Cooperative Learning on The Mathematics Achievement of Anderprepared Collage Freshmen*. Primus.
- Partono. (2020). Pemanfaatan E-Modul Dalam Pembelajaran. Sma1pegandon.Ash.Id/. [Online] Juni 22, 2020. [Cited: Oktober 17, 2020.]
- Pebri Hastuti, R. T.,dkk (2020). Pengembangan E-module Berbasis *Problem Based Learning* Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan Tahun Ajaran 2018/2019. Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora, 1-10.
- Nurkholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. Jakarta : Jurnal Pendidikan, November 2013, Vol. 1 No. 1.
- Hakimul Syukra, Andromeda (2019). Pengembangan E-Modul Kesetimbangan Kimia Berbasis Inkuiri Terbimbing Terintegrasi Virtual Laboratory Untuk Sma/Ma. 4, S.L. : Journal Of Multidisciplinary Research And Development, Agustus 2019, Vol. 1.
- Annisatul Aulia, Andromeda. (2019). Pengembangan E-Modul Berbasis Inkuiri Terbimbing Terintegrasi Multirepresentasi Dan Virtual Laboratory Pada Materi Larutan Elektrolit Dan Nonelektrolit Untuk Kelas X Sma/Ma. 2, S.L. : Edu Kimia Journal, 2019, Vol. 1.
- I Komang Priatna.,dkk. (2017). Pengembangan E-Moduk Berbasis Model Pembelajaran *Project Based Learning* Pada Mata Kuliah Ajaran Vidiografi Untuk Siswa Kelas X Desain Komunikasi Visual Di Smk Negeri 1 Sukasada. S.L. : Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika, 2017, Vol. 6
- Moh Fausih, Danang T. (2015). Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan Instansi Jaringan Lan Untuk Siswa Di Smk Negeri 1 Labang Bangkalan Madura. S.L. : Nama Jurnal, 2015, Vol. 01.
- Purwadarminto, W.J.S. Winkel. Psikologi Pengajaran, Jakarta : PT Grafindo,1987

- Polya. (1973). *How To Solve it. A New Aspect Of Mathematical Method*, Second Edition. Amerika : Princeton University Press.
- Ratnaningdyah, D. (2017). Upaya Melatih Kemampuan Pemecahan Masalah Melalui Pembelajaran Fisika dengan Menggunakan Model *Cooperative Problem solving* (CPS). *Jurnal Ilmu Pendidikan Fisika* , 2.
- Sheikh Tariq Mahmood, N. B. (2015). *Problem solving Method : A Method for Independent Learning in Mathematics. Hope journal of Research* , 13.
- Shoimin, A. (2014). 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Soffi Widyaneستي Priwantoro, S. F. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis *Kvisoft Flipbook Maker* Dipadukan dengan Geogebra sebagai Alternatif Media Pembelajaran Mata Kuliah Program Linear. Seminar Nasional Pendidikan Matematika Ahmad Dahlan , 14.
- Sudjana, N. (2010). *Media Pengajaran*. Yogyakarta: Media Perkasa.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: 210.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: 297.
- Vembriato. Ciri-Ciri Modul Pembelajaran. Silabus.Web.id. [Online] [Cited: Oktober 16, 2020.]
- Walgito, Bimo. *Pengantar Psikologi Umum*, Yogyakarta : Andi, 1980
- Walter Dick, Lou Carey. (2009). *The Systemic Design of Instruction Edition 7*. United State: Addison-Wesley Educational Publishers Inc
- Yongiswara, Swaji. (2019). Pengembangan Modul Berbasis E-Book Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik SMA. Yogyakarta : S.n