

ABSTRAK

Bastian Sinurat. Nim.3183311026. “Pengaruh Penggunaan Media Komik Dalam Mata Pelajaran PPKn Terhadap Peningkatan Aktivitas Belajar Siswa di SMP Negeri 4 Medan, Tahun Ajaran 2021/2022”. Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. Fakultas Ilmu Sosial. Universitas Negeri Medan.

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk mengetahui pengaruh penggunaan media komik terhadap aktivitas belajar peserta didik pada mata pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di SMP Negeri 4 Medan. Penelitian ini dilaksanakan di SMP Negeri 4 Medan yang berlokasi di Jalan Jati, kelurahan teladan timur, kota Medan. Adapun jenis penelitian yang digunakan penulis yaitu jenis penelitian kuantitatif yang bersifat korelasional. Dengan metode penelitian deskriptif kuantitatif. Penelitian kuantitatif memiliki dua variabel yaitu x (media komik) dan y (aktivitas belajar siswa). Yang menjadi populasi dalam penelitian adalah seluruh siswa kelas VIII yang berjumlah 343 siswa dan jumlah sampel yang diambil dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII-10 yang berjumlah 29 siswa dengan teknik pengambilan sampel cluster random sampling. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini adalah Observasi, Angket dan dokumentasi. Analisis data pada penelitian ini menggunakan metode kuantitatif statistik dengan perhitungan product moment. Hasil penelitian menunjukkan tingginya pengaruh media komik dalam mata pelajaran PPKn terhadap peningkatan aktivitas belajar siswa di SMP Negeri 4 Medan yaitu sebesar 42,25%. Hal ini dibuktikan dengan r_{hitung} lebih besar dari r_{tabel} atau $0,65 > 0,367$ sehingga koefisien variabel X dan variabel Y signifikan, dimana r_{tabel} pada $n=29$ pada taraf 5% adalah 0,367. Hasil penelitian dengan menggunakan uji t diperoleh t_{hitung} sebesar 4,447 dan t_{tabel} 2,045 pada taraf signifikan 5% derajat kebebasan ($dk = n - 2(29 - 2 = 27)$), sehingga $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($4,447 > 2,045$). Hal ini membuktikan hipotesis alternatif (H_a) dapat diterima, yang membuktikan adanya pengaruh media komik dalam mata pelajaran PPKn terhadap peningkatan aktivitas belajar siswa di SMP Negeri 4 Medan.

Kata Kunci : Media komik, aktivitas belajar, pembelajaran PPKn