

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahap Model Pengembangan ADDIE.....	30
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital	32
Gambar 3.1 Tahap Model Pengembangan ADDIE.....	37
Gambar 4.1 Tampilan <i>Storyboard</i>	56
Gambar 4.2 Tampilan <i>Storyboard</i> ke dalam <i>scanning</i>	57
Gambar 4.3 Tampilan pewarnaan melalui <i>Adobe Photoshop</i>	58
Gambar 4.4 Tampilan penambahan balon percakapan melalui <i>Paint</i>	58
Gambar 4.5 Tampilan Hasil Komik	59
Gambar 4.6 Tampilan Penggabungan Komik pada <i>Microsoft Word</i>	60
Gambar 4.7 Tampilan Komik dalam format Pdf	61
Gambar 4.8 Tampilan Masuk <i>Anyflip.com</i> untuk Publikasi Media	62
Gambar 4.9 Tampilan setelah mengunggah file komik	63
Gambar 4.10 Tampilan Komik Melalui <i>PC</i>	63
Gambar 4.11 Tampilan Komik Melalui Perangkat <i>Android</i>	64
Gambar 4.12 Hasil Evaluasi Revisi Ahli Materi.....	69