

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan, diperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Komik Digital sebagai media pembelajaran materi menganalisis teks negosiasi yang telah dikembangkan dengan model pengembangan ADDIE dan telah dipublikasikan dan disebarluaskan untuk dipergunakan oleh peserta didik maupun guru sebagai media pembelajaran.
2. Dalam uji kelayakan media yang divalidasi oleh ahli materi, ahli media, dan guru mata pelajaran Indonesia diperoleh persentase nilai sebesar penilaian yang diberikan oleh validasi ahli materi, ahli media, dan serta guru mata pelajaran Bahasa Indonesia. Ahli Materi mendapat persentase 91% bahwa artinya “sangat valid”, ahli media mendapatkan persentase 88% dengan kategori “sangat valid” , dan validasi guru mata pelajaran dengan persentase penilaian sebesar 96%. Jika ketiga persentase direratakan maka mendapat hasil 91,6% yang dikategorikan dalam kriteria penilaian “Sangat Layak”. Kemudian pada uji lapangan oleh 25 peserta didik mendapat nilai dari setiap aspek yaitu sebesar 95% yang masuk kedalam kategori “sangat layak”. Dari semua hasil penilaian yang didapat bahwa media pembelajaran pada materi menganalisis teks negosiasi termasuk kategori media yang layak untuk digunakan.

B. Saran

Adapun saran penelitian pengembangan ini yaitu:

1. Bagi siswa, media komik digital materi menganalisis teks negosiasi dapat berguna sebagai media yang dipergunakan siswa pada kegiatan belajar yang dapat dibaca kapanpun dan dimana saja dengan hanya mengakses *link* media.
2. Bagi guru, media pembelajaran komik digital diharapkan dapat berguna untuk guru saat melakukan proses pembelajaran, terkhusus guru bahasa Indonesia kelas X.
3. Bagi peneliti, diharapkan pada penelitian berikutnya mampu mengembangkan media yang lebih baik lagi agar dapat digunakan oleh khalayak umum sebagai media pembelajaran yang dapat membantu proses belajar mengajar.

