

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. 2016. Pembelajaran dalam Prespektif Kreativitas Guru dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Lantanida Journal*. Vol 4(1).
- Abdurrahman, 2010, *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Alwi, Said., (2017), Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran, *Itqan*, Vol 8(2).
- Arsyad, Azhar, 2009, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ekawati, A., (2016), Penggunaan Software Geogebra dan Microsoft Mathematic dalam Pembelajaran Matematik, *Jurnal Pendidikan Matematika*, 148-153: 2442-3041.
- Hasratuddin, (2018), *Mengapa Harus Belajar Matematika*, Perdana Publishing, Medan
- Hudojo, H., 2016, *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*, Malang: Universitas Negeri Malang.
- Kadaruddin. 2016. *Buku Refrensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Khairani, Madijah, Febrinal, Dian. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*. ISSN: 1979-9292. Vol. 10(2).
- Khairunissa
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ngalimun, (2017), *Pembelajaran Terpadu*, Dua Satria Offset, Yogyakarta
- Nieveen, Nienke., dan Plomp. 2013. *Educational Design Research*. Netherlands. Enschede the Netherlands.
- Pribadi, Benny A. 2016. *Desain Dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implemenasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Rohman, (2016), *Panduan Penggunaan Geogebra Software Alat Bantu Pembelajaran Matematika*, Inter Media Pustaka, Jakarta.

- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, Arif S., dkk. 2003. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sari, Fiska Komala., dkk. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasan Turunan. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol.7(2)
- Sanaky, Hujair AH., (2013), *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*, Kaukaba Dipantara, Yogyakarta.
- Siswono, T. Y. Eko. 2019. *Paradigma Penelitian Pendidikan: Pengembangan Teori dan Aplikasi Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Slameto, 2010, *Belajar, dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudijono, A., (2009), *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Alfabeta: Jakarta.
- Sukamdinata, Nanan Syaodih. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono, (2019), *Metode Penelitian & Pengembangan: Research and Development*, Alfabeta, Bandung.
- Sukiman., (2012), *Pengembangan Media Pembelajaran*, Pustaka Insan Madani, Yogyakarta.
- Suryani, Nunuk dan Agung, Leo. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Syahbana, Ali. 2016. *Belajar Menguasai Geogebra*. Patembang: NoerFikri Offset
- Trianto, 2014, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual: Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum 2013 (Kurikulum Tematik Integratif/KTI)*, Jakarta: Kencana
- Trianto, (2017), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual*, Kencana, Jakarta
- Widoyoko, E. P., 2016, *Evaluasi Program Pembelajaran*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar