

DAFTAR ISI

Hal

Lembar Pengesahan.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
Abstrak.....	v
Abstract.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	12
1.3. Batasan Masalah.....	12
1.4. Rumusan Masalah.....	13
1.5. Tujuan Penelitian.....	13
1.6. Manfaat Penelitian.....	13
1.7. Definisi Operasional.....	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1. Kerangka Teoritis.....	16
2.1.1. Pembelajaran Matematika SMP.....	16
2.1.2. Penelitian Pengembangan.....	18
2.1.3. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD).....	22
2.1.4. LKPD Digital Interaktif.....	24
2.1.5. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	24
2.1.6. Pendekatan Matematika Realistik.....	26
2.1.6.1. Prinsip Pendekatan Matematika Realistik.....	28
2.1.6.2. Karakteristik Pendekatan Matematika Realistik.....	29
2.1.6.3. Langkah-Langkah Pendekatan Matematika Realistik.....	30

2.1.6.4. Kelebihan dan Kelemahan Pendekatan Matematika Realistik	31
2.1.7. Teori-Teori yang Terkait Pendekatan Pembelajaran	32
2.1.7.1. Teori Piaget.....	32
2.1.7.2. Teori Vygotsky.....	34
2.1.7.3. Teori Bruner	35
2.1.7.4. Ausubel.....	35
2.1.8. Kualitas LKPD Digital Interaktif yang Dikembangkan.....	36
2.1.9. Materi Aritmatika Sosial.....	37
2.2. Penelitian yang Relevan.....	40
2.3. Kerangka Berpikir	42
BAB III METODE PENELITIAN.....	45
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	45
3.3. Jenis Penelitian.....	45
3.4. Prosedur Penelitian.....	46
3.4.1. <i>Analysis</i>	47
3.4.2. <i>Design</i>	48
3.4.3. <i>Development</i>	49
3.4.4. <i>Implementation</i>	50
3.4.5. <i>Evaluation</i>	50
3.5. Jenis Data	50
3.6. Teknik Pengumpulan Data	51
3.7. Instrumen Penelitian.....	52
3.7.1. Lembar Validasi Media LKPD Digital Interaktif	53
3.7.2. Lembar Validasi Materi LKPD Digital Interaktif	54
3.7.3. Angket Respon Guru terhadap LKPD Digital Interaktif.....	56
3.7.4. Angket Respon Siswa terhadap LKPD Digital Interaktif.....	57
3.7.5. Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	58
3.8. Analisis Data.....	58
3.8.1. Analisis Data Kuantitatif.....	59
3.8.1.1. Analisis Validitas	59
3.8.1.2. Analisis Kepraktisan.....	60
3.8.1.3. Analisis Keefektifan.....	60
3.8.2. Analisis Data Kualitatif	64

3.9. Indikator Keberhasilan LKPD Digital Interaktif dengan Pendekatan Matematika Realistik yang Dikembangkan	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1. Hasil Penelitian.....	66
4.1.1. Deskripsi Hasil Pengembangan LKPD Digital Interaktif.....	66
<i>4.1.1.1. Deskripsi Hasil Tahap Analysis (Analisis)</i>	<i>66</i>
<i>4.1.1.2. Deskripsi Hasil Tahap Design (Perancangan)</i>	<i>70</i>
<i>4.1.1.3. Deskripsi Hasil Tahap Development (Pengembangan).....</i>	<i>79</i>
<i>4.1.1.4. Deskripsi Hasil Tahap Implementation (Implementasi).....</i>	<i>84</i>
<i>4.1.1.5. Deskripsi Hasil Tahap Evaluation (Evaluasi)</i>	<i>91</i>
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	92
4.2.1. Kevalidan LKPD Digital Interaktif dengan Pendekatan Matematika Realistik pada Pembelajaran	92
4.2.2. Kepraktisan LKPD Digital Interaktif dengan Pendekatan Matematika Realistik pada Pembelajaran	93
4.2.3. Keefektifan LKPD Digital Interaktif dengan Pendekatan Matematika Realistik pada Pembelajaran	94
<i>4.2.3.1. Pencapaian Ketuntasan Belajar Siswa secara Klasikal</i>	<i>94</i>
<i>4.2.3.2. Ketercapaian Indikator/Tujuan Pembelajaran.....</i>	<i>96</i>
<i>4.2.3.3. Respon Siswa.....</i>	<i>96</i>
4.2.4. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Menggunakan LKPD Digital Interaktif dengan Pendekatan Matematika Realistik.....	97
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	100
BAB V PENUTUP	101
5.1. Kesimpulan.....	101
5.2. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA.....	103
LAMPIRAN	109

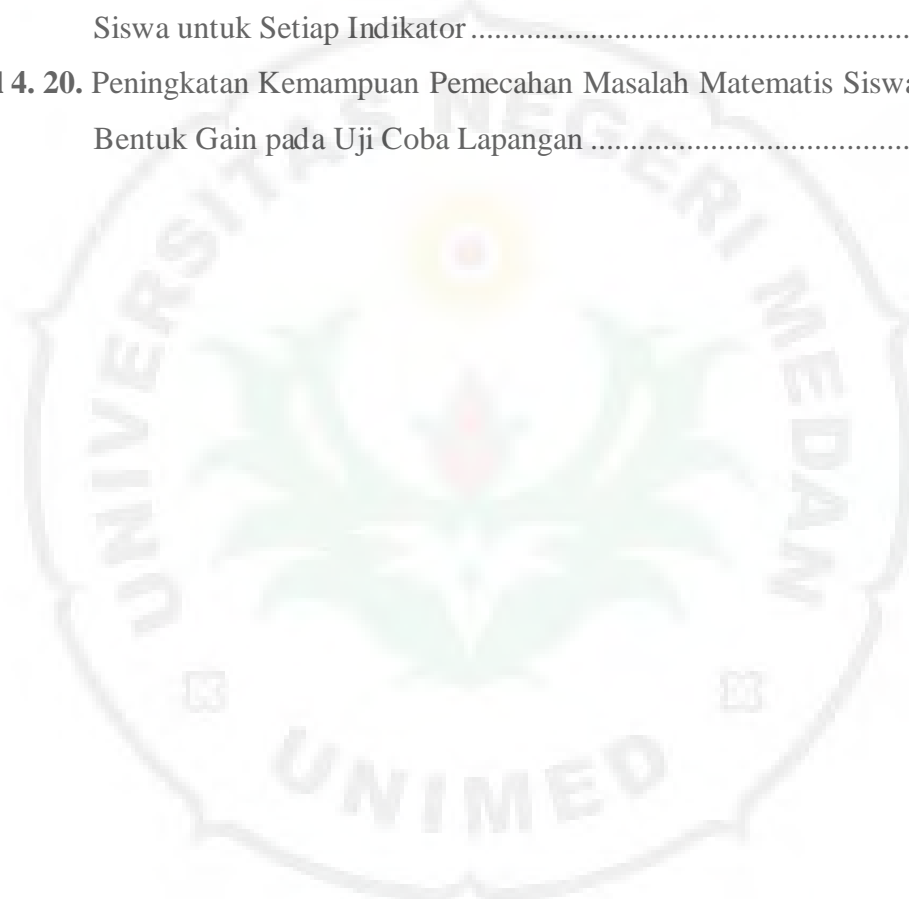
DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 1. 1 Jawaban Murid untuk Tes Diagnostik	3
Gambar 2. 1 Model ADDIE	19
Gambar 2. 2 Model Pengembangan Dick & Carey	21
Gambar 2. 3 Kerangka Berpikir	44
Gambar 3. 1 Bagan Pengembangan Model ADDIE.....	47
Gambar 4. 1. Rancangan Konten LKPD Digital Interaktif.....	71
Gambar 4. 2. Tampilan Cover LKPD Digital Interaktif.....	72
Gambar 4. 3. Tampilan Kata Pengantar LKPD Digital Interaktif.....	72
Gambar 4. 4. Tampilan Daftar Isi LKPD Digital Interaktif	73
Gambar 4. 5. Tampilan Identitas LKPD Digital Interaktif.....	74
Gambar 4. 6. Tampilan Petunjuk Penggunaan LKPD Digital Interaktif.....	75
Gambar 4. 7 Tampilan Kompetensi Pembelajaran LKPD Digital Interaktif	76
Gambar 4. 8 Tampilan Peta Konsep LKPD Digital Interaktif	77
Gambar 4. 9. Tampilan Awal Materi LKPD Digital Interaktif	77
Gambar 4. 10. Tampilan Kegiatan pada LKPD Digital Interaktif	78
Gambar 4. 11. Tampilan LKPD sebelum perbaikan pada uji keterbacaan	85
Gambar 4. 12. Tampilan LKPD sebelum perbaikan pada uji keterbacaan	85
Gambar 4. 13. Diagram Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal Uji Coba Lapangan.....	87
Gambar 4. 14. Diagram Persentase Ketercapaian Indikator Uji Coba Lapangan	88
Gambar 4. 15. Diagram Tingkat Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa pada Uji Coba Lapangan	90
Gambar 4. 16. Diagram Rata-Rata Kemampuan Pemecahan Masalah	98
Gambar 4. 17. Diagram Rata-Rata Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa setiap Indikator pada Uji Coba Lapangan.....	98
Gambar 4. 18. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa dalam Analisis Gain pada Uji Coba Lapangan.....	99

DAFTAR TABEL

	<i>Hal</i>
Tabel 1. 1 Hasil Jawaban salah satu Murid pada Tes Diagnostik	3
Tabel 1. 2. Kaitan Komponen Konstruktivisme menurut Simon dengan LKPD digital interaktif berbasis Pendekatan Matematika Realistik dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	10
Tabel 2. 1. Aspek Kualitas Produk.....	36
Tabel 3. 1 Instrumen Penilaian	52
Tabel 3. 2. Indikator Penilaian Media LKPD Digital Interaktif.....	53
Tabel 3. 3 Indikator Penilaian Materi LKPD digital interaktif	54
Tabel 3. 4 Indikator Penilaian Angket Respon Guru	56
Tabel 3. 5 Indikator Penilaian Angket Respon Siswa	57
Tabel 3. 6. Rubrik Interval Empat	59
Tabel 3. 7. Kriteria Validitas	59
Tabel 3. 8. Kriteria Praktikalitas	60
Tabel 3. 9 Tingkat Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis	63
Tabel 3. 10 Klasifikasi N-Gain	64
Tabel 4. 1 Validator Materi	80
Tabel 4. 2. Validator Media	80
Tabel 4. 3. Validator Instrumen Angket.....	80
Tabel 4. 4. Validator Instrumen Tes.....	80
Tabel 4. 5. Hasil Analisis Validasi Materi	81
Tabel 4. 6. Hasil Analisis Validasi Ahli Media.....	81
Tabel 4. 7. Komentar dan Saran Perbaikan Media.....	81
Tabel 4. 8. Hasil Analisis Validasi Instrumen Angket.....	82
Tabel 4. 9. Hasil Analisis Validasi Tes Kemampuan Awal	82
Tabel 4. 10. Komentar dan Saran Perbaikan Tes Kemampuan Awal (Pretest)	83
Tabel 4. 11. Hasil Analisis Validasi Tes Kemampuan Akhir	83
Tabel 4. 12. Komentar dan Saran Perbaikan Tes Kemampuan Akhir (Posttest)	84
Tabel 4. 13. Hasil Analisis Angket Respon Siswa	86
Tabel 4. 14. Hasil Analisis Angket Respon Guru	86
Tabel 4. 15. Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal Uji Coba Lapangan.....	87

Tabel 4. 16. Persentase Ketercapaian Indikator Uji Coba Lapangan.....	88
Tabel 4. 17. Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Coba Lapangan	89
Tabel 4. 18. Tingkat Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.....	89
Tabel 4. 19. Rata-Rata Persentase Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa untuk Setiap Indikator	90
Tabel 4. 20. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa dalam Bentuk Gain pada Uji Coba Lapangan	91



DAFTAR LAMPIRAN

	<i>Hal</i>
Lampiran 1. Hasil Wawancara dengan Guru	109
Lampiran 2. Soal Observasi	110
Lampiran 3. Kunci Jawaban Soal Observasi	111
Lampiran 4. RPP Pertemuan Pertama & Kedua	113
Lampiran 5. RPP Pertemuan Ketiga & Keempat	121
Lampiran 6. LKPD	131
Lampiran 7. Kisi-Kisi Angket Validasi Media	132
Lampiran 8. Daftar Validator Ahli Media	133
Lampiran 9. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Media 1	134
Lampiran 10. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Media 2	135
Lampiran 11. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Media 3	136
Lampiran 12. Kisi-Kisi Angket Validasi Materi	139
Lampiran 13. Daftar Validator Ahli Materi	140
Lampiran 14. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Materi 1	141
Lampiran 15. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Materi 2	142
Lampiran 16. Lembar Validasi LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Materi 3	143
Lampiran 17. Tabulasi Data Penilaian LKPD Digital Interaktif oleh Ahli Materi	144
Lampiran 18. Kisi-Kisi Angket Respon Guru	145
Lampiran 19. Lembar Validasi Respon Guru oleh Validator 1	146
Lampiran 20. Lembar Validasi Respon Guru oleh Validator 2	147
Lampiran 21. Lembar Validasi Respon Guru oleh Validator 3	148
Lampiran 22. Tabulasi Data Validitas Angket Respon Guru	149
Lampiran 23. Tabulasi Hasil Angket Respon Guru	150
Lampiran 24. Kisi-Kisi Angket Respon Siswa	151
Lampiran 25. Lembar Validasi Respon Siswa oleh Validator 1	152
Lampiran 26. Lembar Validasi Respon Siswa oleh Validator 2	153
Lampiran 27. Lembar Validasi Respon Siswa oleh Validator 3	154
Lampiran 28. Tabulasi Data Validitas Angket Respon Siswa	155
Lampiran 29. Tabulasi Hasil Angket Respon Siswa	156
Lampiran 30. Kisi-Kisi Soal Pretest Kemampuan Pemecahan Masalah	159
Lampiran 31. Soal dan Alternatif Jawaban Pretest	160
Lampiran 32. Kisi-Kisi Soal Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah	163
Lampiran 33. Soal dan Alternatif Jawaban Pretest	165
Lampiran 34. Pedoman Penskoran Pretest dan Posttest Kemampuan Pemecahan Masalah	171
Lampiran 35. Daftar Validator Pretest dan Posttest	173
Lampiran 36. Lembar Validasi Pretest dan Posttest oleh Validator 1	174
Lampiran 37. Lembar Validasi Pretest dan Posttest oleh Validator 2	176
Lampiran 38. Tabulasi Data Penilaian Instrumen Pretest dan Posttest	178
Lampiran 39. Tabulasi Hasil Pretest dan Posttest Uji Coba Lapangan	181
Lampiran 40. Tabulasi Gain Uji Coba Lapangan	185
Lampiran 41. Surat Izin Penelitian	186

Lampiran 42. Surat Balasan Penelitian	187
Lampiran 43. Dokumentasi	188
Lampiran 44. LKPD.....	189



THE
Character Building
UNIVERSITY