

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang sudah dijelaskan pada penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* pada materi bangun ruang sisi datar di SMP Swasta Sultan Iskandar Muda Medan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* pada materi bangun ruang sisi datar dinyatakan valid oleh ahli media dengan persentase sebesar 91,5% pada range 81% - 100% dan ahli materi sebesar 92% pada range 81% - 100% yang berarti media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* “Sangat Layak” dikembangkan menjadi media pembelajaran siswa.
2. Kepraktisan media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* pada materi bangun ruang sisi datar dinyatakan sangat praktis, dengan hasil angket kepraktisan guru sebesar 98% dan untuk hasil pada angket kepraktisan siswa pada uji kelompok kecil dan uji kelompok besar yaitu sebesar 90,6% dan 93,9%. Dari perolehan hasil angket kepraktisan guru dan siswa tersebut maka secara keseluruhan diperoleh range 81% - 100% yang berarti media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* “Sangat Praktis” untuk diimplementasikan pada siswa.
3. Keefektifan media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* pada materi bangun ruang sisi datar dinyatakan sangat efektif, dengan hasil ketuntasan belajar klasikal sebesar 86,6% dengan kategori sangat efektif dan untuk hasil angket respon siswa diperoleh sebesar 94,3% dengan kategori sangat efektif. Sedangkan berdasarkan uji N-gain pada hasil belajar siswa diperoleh sebesar 0,627 dengan kategori sedang. Sehingga diperoleh kesimpulan bahwa media pembelajaran berbasis *Web*

Google Sites berbantuan *Augmented Reality* “Sangat Efektif” untuk digunakan di lapangan untuk meningkatkan ketercapaian yang diinginkan.

5.2. Saran

Berdasarkan pada perolehan hasil dari penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* pada materi bangun ruang sisi datar di SMP Swasta Sultan Iskandar Muda Medan yang dikembangkan maka diperoleh beberapa saran yaitu :

1. Guru disarankan untuk menggunakan media pembelajaran dalam proses pembelajaran di dalam kelas karena dapat meningkatkan hasil belajar siswa, seperti media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality*.
2. Media pembelajaran berbasis *Web Google Sites* berbantuan *Augmented Reality* dapat terus dikembangkan oleh guru pada materi pembelajaran matematika lainnya.
3. Siswa diharapkan memiliki kemampuan dalam penguasaan teknologi yang baik, setidaknya siswa mampu dalam menggunakan serta menguasai teknologi *smartphone* dengan baik.
4. Peneliti lain dapat menggunakan media ini untuk dikembangkan kembali pada bagian tampilan media untuk dijadikan lebih menarik, pada bagian audio untuk lebih menyesuaikan audio terhadap karakteristik peserta didik, pada bagian contoh soal dan latihan soal untuk lebih diperbanyak pada media pembelajaran, serta pada bagian *Augmented Reality* bisa menggunakan materi bangun ruang sisi datar yang lainnya.