

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pengembangan bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi macromedia flash untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis dengan menggunakan model pengembangan ADDIE dengan 5 tahap yaitu *Analysis* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), *Evaluation* (Evaluasi). Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Kepraktisan bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil angket kepraktisan guru dan siswa. Berdasarkan angket kepraktisan guru yaitu 85,2% dan angket kepraktisan siswa berada pada persentase 89,9%. Sehingga rata-rata bahan ajar yang dikembangkan yaitu 87,55% dengan kategori “sangat praktis”. Dengan demikian disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* praktis dan mudah digunakan dalam kegiatan belajar mengajar.
2. Keefektifan bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil tes siswa yaitu 86,67% dengan kategori “sangat efektif”. Dengan demikian disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* efektif digunakan dalam proses pembelajaran.
3. Peningkatan kemampuan komunikasi matematis siswa menggunakan bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* diperoleh dari hasil analisis N-Gain. Hasil perolehan N-Gain dianalisis berdasarkan hasil tes siswa pada *pre-test* dan *post-test* dengan persentase 66,45% yang termasuk kategori efektif. Dengan demikian disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan

aplikasi *Macromedia Flash 8* dapat meningkatkan kemampuan komunikasi matematis siswa.

4. Keterbatasan dari penelitian ini yaitu peneliti masih menggunakan aplikasi *Macromedia Flash* karena adanya keterbatasan pengetahuan peneliti, sehingga untuk penelitian selanjutnya diharapkan menggunakan aplikasi terkini contohnya *Adobe Flash*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka peneliti menyarankan beberapa hal berikut:

1. Bahan ajar berbasis media interaktif menggunakan aplikasi *Macromedia Flash 8* untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematis pada materi relasi dan fungsi masih memiliki banyak kekurangan dalam pembuatan dan pengembangannya. Sehingga diharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat membuat inovasi terbaru dan mengembangkan untuk materi-materi yang lainnya yang dapat digunakan siswa dalam pembelajaran.
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat inovasi terbaru dalam media pembelajaran seperti output hasil nilai kuis siswa dapat terhubung ke *e-mail* peneliti.
3. Guru dan pendidik diharapkan untuk mengkombinasikan pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran interaktif seperti *Macromedia Flash 8* sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran.