

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K. & Ngarti, J.G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pengemabangan*. 4 (1)
- Al'aliyah, O.I. (2017). *Pengembangan Media Slide Audio Visual dan Pembelajaran Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas VII Negeri 21 Surabaya Tahun Pelajaran 2016/2017*. Universitas Negeri Surabaya
- Anggoro, B. S. (2015). Pengembangan Modul Matematika Dengan Strategi Problem Solving untu Mengukur Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. Al-Jabar: *Jurnal Pendidikan Matematika*. 6 (2)
- Anggraeni, Y., Arifin, Z., Kurniawan D., & Wahyuningsih T. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Software Wondershare Filmora pada Pelajaran Matematika Materi Nilai Mutlak Kelas X di Sekolah Menengah Kejuruan Pada Masa Covid-19 Tahun Ajaran 2020/2021. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madrasah*. 4(1).
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arwanda, P., Irianto, S., & Andriani, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 5(1), 602-607.
- Azwar, S. (2007). *Validitas dan Reliabilitas*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Baharuddin, I. (2014). Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Baji Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan. *Jurnal Nalar Pendidikan*. 2 (2).
- Cecep, K. & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Dewi, E.P., Suyatna, A., Abdurrahman., & Ertikanto, C. (2017). Efektivitas Modul dengan Model Inkuiri untuk Menumbuhkan Keterampilan Proses Sains Siswa pada Materi Kalor. *Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*. 02(2).
- Ekayani, N.L. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. 1.

- Erwan, S.K. (2017). *Pengembangan Video Pembelajaran Wondershare Filmora Berbasis Kearifan Lokal Terhadap Keterampilan Kompetensi Guru dan Menulis Deskripsi Siswa Kelas 3*. Universitas PGRI Semarang.
- Fauzia, H. A., (2018). Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SD. *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau*. 7(1).
- Hadi, S. (2017). Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar.
- Hamalik, O. (2002). *Kurikulum Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hartati, E., Ricoida, D.I., & Fransen, A.L. (2021). Pemanfaatan Wondershare Filmora dalam Meningkatkan Kemampuan Sumber Daya Manusia di Dinas Sosial Provinsi Sumatera Selatan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*. 1(1).
- Hasan M., Milawati, Darodjat, Harahap, T.K., Tahrim T., & Anwari, A.M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hasanudin, C., Fitriyaningsih, A. & Saddhono, K. The Use of Wondershare Filmora 7.8.9 Media Apps in Flipped Classroom Teaching. *Journal International Information and Engineering Technology Association*. 6(3).
- Ibrahim, Sanjaya, W., Masitoh, & Ruhimat, T. (2017). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Kristin, F. (2016). Analisis Model Pembelajaran Discovery Learning dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Perkhasai*. 2(1).
- Lestari, I. (2015). Pengaruh Waktu Belajar dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Formatif*. 3(2).
- Maskyur, R., Nofrizal., & Syazali, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan *Macromedia Flash*. 8(2).
- Novita, L., Sukmanasa, E., Pratama, M.Y. (2019). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal of Primary Education*. 3(2).
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*. 03(01).
- Prayatna, P.A.D., Sudiarta, G.P., & Gita, N. (2018). Penerapan Pembelajaran Matematika Berbantuan Video Tutorial Untuk Meningkatkan Minat dan Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas VIID SMP Negeri 2 Sawan. *Jurnal Pendidikan Matematika Undiksha*. 9 (2)

- Pribadi, B.A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Pupu, S.R. (2018). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ridhona R., & Yasthophi, A. (2020). Desain dan Uji Coba Video Pembelajaran dengan Bantuan Software Wondershare Filmora pada Materi Asam Basa. *Jurnal Riset Pendidikan Kimia*. 10(2)
- Rike, M. (2017). Penggunaan Wondershare Filmora Lengkap dengan Penjelasan fitur nya. <http://rikemaharaa.blogspot.com/2017/06/penggunaan-wondershare-filmora-lengkap.html> diakses 19 Januari (2022).
- Renaldo, L.T, (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Filmora pada Materi Lingkaran Di Kelas VIII Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa*. Universitas Negeri Medan.
- Rusman, K.D., & Riyana D. (2015). *Pembelajaeaan Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Salim, H, & Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Setiani, A. (2018). *Manajemen Peserta Didik dan Model Pembelajaran: Cerdas, Kreatif, dan Inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Siswono, T.Y. (2019). *Paradigma Penelitian Pendidikan: Pengembangan Teori dan Aplikasi Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Remaha Rosdakarya.
- Sukardjo. (2008). *Kumpulan Materi Evaluasi Pembelajaran*. Prodi Teknologi Pembelajaran: PPs UNY.
- Sundyana, R. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika (untuk Guru, Calon Guru, Orang Tua, dan Para Pecinta Matematika)*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, H., & Akmal, H. (2019). *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Alternatif dan Perancangan)*. Banjarmasin: Universitas Lambung Mangkurat.
- Trianto. (2018). *Mendesain Penelitian Kuantitatif, Kualitatis, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Vandini, I. (2015). Peran Kepercayaan Diri Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Formatif*. 5(3).
- Wijayanti D.A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Persamaan dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel. *Jurnal Cendekian: Jurnal Pendidikan Matematika*. 5 (2).

Wirasasmita, R.H. & Putra, Y.K. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Camtasia Studio dan Macromedia Flash. *Jurnal Educatio*. 10(2).

Wisudawan, W., Hendriani, B., Nuriadin, I., & Ramza, H. (2017). Pengembangan Aplikasi Math Mobile Learning Bangun Datar Berbasis Android Pada Materi Segitiga dan Segiempat Pelajaran Matematika di Tingkat SMP. *Jurnal Seminat Nasion Teknoka*. (2).

Yanti, A. H. (2017). Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Kemampuan Komunikasi dan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Sekolah Menengah Pertama Lubuklinggau. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. 2(2).

Yuniari, N. M. & Juliari, I.G.A.I.T. (2021). Instructional Video using Wondershare Filmora 9 in the Interpretive Reading Course for English Language Education Students. *Indonesian Journal of Education Research and Review*. 4(3).

