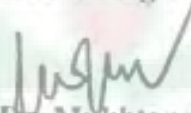


Skripsi:

**Penerapan Model Pembelajaran Game Based Learning Untuk
Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis
Siswa SMP Negeri 35 Medan**

Nama : Charral Erikson Sipahutar
NIM : 4183311047
Program Studi : Pendidikan Matematika
Jurusan : Matematika


Menyetujui:
Dosen Pembimbing Skripsi,


Prof. Dr. Mukhtar, M.Pd
NIP. 19590807 198303 1 033

Mengetahui:

Fakultas IPA Unimed

Jurusan Matematika
Ketua,


Prof. Dr. Fauzyah Harahap, M.Si.
NIP. 19660728 199103 2 002


Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si.
NIP. 19691126 199702 1 001

THE
Character Building
UNIVERSITY

Tanggal Lulus: 30 November 2022

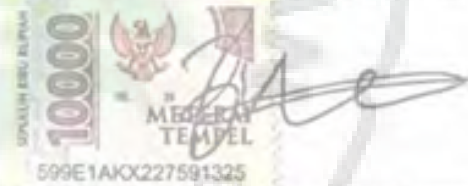
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa naskah skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk dalam naskah telah saya nyatakan dengan benar dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari diketahui dan dapat dibuktikan bahwa ternyata di dalam naskah skripsi ini terdapat unsur-unsur jiplakan atau plagiasi maka saya bersedia jika skripsi ini dibatalkan serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Medan, Januari 2023

Yang Menyatakan,



Charral Erikson Sipahutar

NIM. 4183311047

THE
Character Building
UNIVERSITY

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Charral Erikson Sipahutar
NIM : 4183311047
Program Studi : Program Studi Pendidikan Matematika
Fakultas : Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Jenis Karya : Skripsi

demikian demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS SISWA SMP NEGERI 35 MEDAN

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Medan
Pada tanggal : Januari 2023
Yang menyatakan,


Charral Erikson Sipahutar
NIM. 4183311047

THE
Character
UNIVERSITY

RIWAYAT HIDUP



Charral Erikson Sipahutar, penulis skripsi berjudul Penerapan Model Pembelajaran Game Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa SMP Negeri 35 Medan ini, lahir di Kisaran pada tanggal 27 Agustus 2000. Penulis adalah terakhir dari pasangan Lamsaut Sipahutar (Ayah) dan Sonny Purba (Ibu). Penulis memulai pendidikan mulai dari tingkat SD di SD HKBP Lubuk Pakam, SMP di SMP RK Serdang Murni Lubuk Pakam, dan SMA di SMA Negeri 1 Lubuk Pakam. Pada tahun 2018, melalui jalur seleksi ujian mandiri penulis diterima di Program Studi Pendidikan Matematika (PSPM), Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) Universitas Negeri Medan (UNIMED) dan lulus pada November 2022.

