

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, H., Roesminingsih, M. V., & Jacky, M. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantu Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Pada Pelajaran Ips Di Kelas V. *Jurnal Education and Development*, 9(2): 567-571.
- Amiroh. (2020). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva.
- Aprilia, N., Wati, A & Azhar. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Dengan Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline 3 Pada Materi Hukum Newton Untuk Kelas X. *Jurnal FKIP-UR*, 8(1): 1-9.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT.Grafindo Persada.
- Branch, R. M.(2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2010). *Media pembelajaran*.Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, N. T. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di SMK N 1 Kebumen*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Dinda, A., Toyib, M., Sutarni, S., & Akip, E. (2021). Development Of Learning Media Using Android- Based Articulate Storyline Software For Teaching Algebra In Junior High School. *Journal of Physics*. 1(1):1-7.
- Fathurrohman, M. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Modern*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Fikri, H. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta : Samudera Biru.
- Giancoli (2001). *Fisika Prinsip dan Aplikasi Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Hake, R. (1999). *Analizing Change / Gain Score*. Indiana: Indiana University.
- Hardani., Andriani, H., Ustiawaty, J., Utami, E.F., Istiqomah, R.R., Fardani, R.A., Sukmana, D.J. & Auliya, N.H. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Hidayati, N., Rijanto, T., Widyartono, M., & Fransisca, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Software Articulate Storyline Untuk

Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Smkn 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan teknik Elektro*. 11(1): 127-135.

Istarani & Pulungan, I. (2015). *Ensiklopedia Pendidikan*. Medan: Media Persada.

Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I.M.A. & Wardani, E. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Purwokerto: CV. Pena Persada.

ISO/IEC FDIS 9126. (2000). *International Standard : Information Technology – Software Product Quality*.

Jalinus, N. & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Kustandi, C. & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Mahfud, M.N. & Wulansari, A. (2018). Penggunaan Gadget Untuk Menciptakan Pembelajaran Yang Efektif. *Jurnal Pendidikan*, 1(1): 58-63.

Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

Ninghardjanti, P., Dirgantara, C.H.A. & Wirawan, A.W. (2020). *Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Purwokerto: CV. Pena Persada.

Pratama, R.A. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 Pada Materi Menggambar Grafik Fungsi Di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan. *Jurnal Dimensi*, 7(1): 19-35.

Purnama, S. I., & Asto, I. G. P. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Tei 1 Di Smk Negeri 2 Probolinggo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 3(2):1-8.

Rahmat, A. (2014). *Pengantar Pendidikan Teori, Konsep dan Aplikasi*. Jakarta: Ideas Publishing.

Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.

Rohani, A. 2006. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.

Rohmah, F.N. & Bukhori, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. *Jurnal Economy and Education*, 2(2): 169-189.

- Rohmahwati, A. (2015). Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Usia Dini*, 9(1):15-32.
- Sa'adah, R.N. & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D Kajian Teoritis dan Aplikatif*. Malang : Literasi Nusantara.
- Sapitri, D. & Alwen, B. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X. *Jurnal Inovtech*, 2(1): 1-8.
- Saripudin, A., Rustiawan, K. & Suganda, A. (2009). *Praktis Belajar Fisika 2*. Jakarta: Visindo Media Persada.
- Satrianawati. (2018). *Media dan sumber belajar*. Yogyakarta. Derpublish.
- Sugiono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Surjono, H.D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sumiharsono, R. (2017). *Media Pembelajaran*. Mataram: Pustaka Abadi.
- Susilana, R. & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung CV: Wacana Prima.
- Trianto. (2016). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wena, M. (2010). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Penrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Yumini, S. & Rakhmawati, L. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3): 845 – 849.
- Yuniasatuti., Miftakhuddin.& Khoirin, M. (2021). *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial*. Surabaya: Scopindo.