

SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRACT	ii
AVANT PROPOS	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES FIGURES	vii
LISTE DES TABLEAUX	x
LISTE DES SCHÈMES	xi
LISTE DES GRAPHIQUES	xii
LISTE DES ANNEXES	xiii
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États de Lieux.....	1
B. Identification des Problèmes	6
C. Limitation des Problèmes	7
D. Formulation des Problèmes	7
E. Objectif de la Recherche.....	8
F. Avantage de la Recherche.....	8
CHAPITRE II RECOURS AUX THÉORIQUES	10
A. Plan de théorie.....	10
1. Média d'apprentissage	10
a. Définition de média d'apprentissage	10
b. Fonction de média d'apprentissage	11
c. Critère de sélection du média.....	13
2. Cours Réception Ecrite Debutante.....	14
3. <i>Augmented Reality</i>	16
4. Recherche et Développement	21
B. Recherche Précédente.....	26
C. Plan de Concept.....	28
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE	29
A. Lieu et temps de la Recherche.....	29

B. Sujet et objet de la Recherche	30
C. Population et l'Échantillon	30
D. Type de Recherche	30
E. Procédure de Recherche	33
F. Technique de Collecte des Données.....	36
G. Technique d'Analyse des Données.....	38
H. Instrument de Recherche	41
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	43
A. Résultat de Développement.....	43
1. Analyse.....	43
2. Dessin	48
3. Développement	56
a. Étape avant de la Production	56
b. Étape de la Production	64
c. Étape après de la Production	69
d. Validation des Experts	78
e. Revision	86
4. Implementation	88
5. Evaluation	95
B. Résultats de Faisabilité	103
C. Résultats d'Efficacité	104
CHAPITRE V CONCLUSION.....	105
A. Conclusion	105
B. Implication	108
C. Suggestion.....	109
BIBLIOGRAPHI.....	110
SITHOGRAPHIE	112
ANNEXES	