

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	10
2.1.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran	11
2.1.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	12
2.1.6 Multimedia Interaktif.....	13
2.1.7 <i>Unity</i>	14
2.1.7.1 Pengertian <i>Unity</i>	14
2.1.7.2 Cara Menggunakan <i>Unity</i>	15
2.1.8 Materi Tema 3 “Peduli Terhadap Makhluk Hidupnya”	16
2.1.9 Model Penelitian dan Pengembangan ADDIE	18
2.2 Penelitian yang Relevan	19
2.3 Kerangka Berpikir	21
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Jenis Penelitian	23
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	23
3.4 Defenisi Operasional	24
3.5 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	24
3.6 Teknik Pengumpulan Data	29
3.7 Instrumen Penelitian	29
3.8 Teknik Analisis Data	35
3.9 Jadwal Penelitian	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	43
4.1.1 Kelayakan Media	43

4.1.2	Praktikalitas Media	45
4.1.3	Efektivitas Media	46
4.2	Pembahasan	47
4.2.1	Kelayakan Media Berbasis <i>Unity Game</i>	47
4.2.2	Kepraktisan Media Berbasis <i>Unity Game</i>	48
4.2.3	Keefektivan Media Berbasis <i>Unity Game</i>	49
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran.....	53
	DAFTAR PUSTAKA	54
	LAMPIRAN	56

