

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis *unity game* di kelas IV SD Negeri 060957 Medan Belawan telah selesai dilaksanakan sesuai dengan langkah dan tahapan penelitian dan pengembangan. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan oleh peneliti dapat ditarik kesimpulan bahwa

1. Media pembelajaran berbasis *unity game* pada akhir validasi mendapatkan nilai “sangat layak” dari ahli media yaitu dengan presentase 98% serta ahli materi mendapatkan presentase sebesar 96%. Sehingga media pembelajaran berbasis *unity game* dinyatakan sangat layak digunakan dalam proses belajar mengajar.
2. Media pembelajaran berbasis *unity game* yang dikembangkan telah melakukan uji praktikalitas dengan ahli praktisi dan mendapatkan nilai “sangat praktis”, hal ini dapat dilihat dari perolehan presentase kepraktisan sebesar 95%. Sehingga media pembelajaran berbasis *unity game* dinyatakan sangat praktis digunakan dalam proses belajar mengajar.
3. Media pembelajaran berbasis *unity game* yang dikembangkan telah memenuhi kriteria keefektifan karena dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Hal tersebut ditunjukkan melalui hasil evaluasi berupa *posttest* dengan presentase 87,1% yang termasuk kedalam kategori “sangat efektif”. Sehingga media pembelajaran berbasis *unity game* dinyatakan efektif digunakan dalam proses belajar mengajar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti mengajukan saran sebagai berikut:

5.2.1 Bagi Guru

Media pembelajaran berbasis *unity game* dapat dijadikan sebagai salah satu referensi guru untuk mengajar materi tematik. Media ini juga dapat dijadikan motivasi untuk membuat dan mengembangkan media pembelajaran secara individu.

5.2.2 Bagi Siswa

Media pembelajaran berbasis *unity game* ini diharapkan siswa dapat memahami konsep materi tematik pada tema 3 subtema 3 pembelajaran 1 sehingga minat siswa melaksanakan pembelajaran dapat meningkat. Dan juga diharapkan media ini dapat menciptakan suasana yang menyenangkan pada saat proses belajar.

5.2.3 Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan menyediakan sarana dan prasarana agar media pembelajaran yang dikembangkan dapat diterapkan dikelas sehingga membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran serta dapat melibatkan siswa dalam proses pembelajaran.

5.2.4 Bagi Peneliti Selanjutnya

Produk yang dikembangkan sebaiknya tidak hanya tema 3 subtema 3 kelas IV saja melainkan semua pembelajaran dapat dilaksanakan. Dan hasil penelitian ini dapat dijadikan referensi oleh peneliti selanjutnya dalam mengembangkan media pembelajaran pada materi pembelajaran lainnya.