

REFERENCES

- Ad. Rooijackers. (1991). *Mengajar dengan Sukses*. PT. Grasindo: Jakarta
- Adam stefi (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi
- Ahmad, K., & I. Lestari. (2010). Pengembangan Bahan Ajar Perkembangan
- Al Rasyidin. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing
- Aldoobie Nada. (2015). ADDIE Model. *American International Journal of Contemporary Research*, Vol. 5, No. 6
- Amir, Taufiq. 2010. *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning*. Jakarta: Kencana
- Anak Usia SD sebagai Sarana Belajar Mandiri Mahasiswa. (Online). (<http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pip/article/view/7396>, diakses 18 Januari 2022).
- Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta (Universitas Negeri Yogyakarta,).
- Arends, Richard I. (2018). *Learning To Teach*. Translated by Soetjipto. 2008. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Arief Sadiman, dkk (2012). *Media Pendidikan*, Jakarta : PT. Raja Grafindo
- Arikunto, Suharsimi, & Safruddin A.J, Cepi. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*, Jakarta : PT. Raja Grafindo:
- Bambang Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Bilfaqih Y and Qomarudin M N (2015) *Esensi Pengembangan Pembelajaran Daring*.
- Borba M C, Askar P, Engelbrecht J, Gadanidis G, Llinares S and Aguilar M S: (2016) Blended learning, e-learning and mobile learning in mathematics education *ZDM - Math. Educ.* 48, p. 589–610
- Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan
- Fajar Rahmad (2018) Pengembangan Buku Saku Digital. *Jurnal Pendidikan Matematika*. (-)

- Fathurrohman, Muhammad. (2015). *Model-medel Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Gay L R, Mills G E and Airasian P W (2012) *Educational Research: Comperencies for Analysis and Applications* (New Jersey: Pearson Education, Inc).
- Gian Dwi Oktiana, (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis
- Haviz, M. (2013). Research and Development; *Penelitian di Bidang Kependidikan yang Inovatif, Produktif dan Bermakna*. Ta'dib, 16(1): 28-43.
- Halomoan Siregar, B., Mansyur, A., Lumongga D.R, S., & Rahmadani, F. (2021). Best Practice : *Pengembangan Media dan Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis Multimedia* (E. Prasetya & K. Saputra (eds.); I). Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka setia.
- Hamzah, Nina Lamatenggo. (2011). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*: Jakarta : PT. Bumi Aksara
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R & D Dalam Bidang Pendidikan.
- Hanafy, M.S. (2014). Konsep Belajar dan Pembelajaran, *Lentera Pendidikan. Jurnal Pendidikan*.17(1): 66-79.
- Hartanto, Wiwin. *Penggunaan E- Learning Sebagai Media Pembelajaran*.UNEJ.(-)
- Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. *CBIS Journal*, Volume 3 No
- Kairudin, K., Siregar, H., & Siregar, N.H. (2020). Improvement of Students' High Order Thinking Skills (HOTS) Ability through the Application of Van Hiele Theory Assisted by Video Animation, *Journal of Mathematical Pedagogy*, 2 (1), 32-39.
- KBBI. Diakses 10 Januari 2022, dari <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (2014). *Matematika Kelas VII Edisi Revisi 2014*. Jakarta : Kemdikbud
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). *Guru Pembelajaran*.
- Lestari, Ika. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi (Sesuai dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan). Padang: Akademia Permata.
- Lisnani, (2018). Desain Buku Ajar Matematika Bilingual Materi Bangun Datar Menggunakan Pendekatan Pmri Berkonteks Kebudayaan Lokal. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol: 7, No3 Hal 345-356)

- Majid. (2014). Penggunaan Pendekatan Pembelajaran Saintifik dalam Menggunakan Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Ilmiah Mandala education.*(-)
- Molenda, M. In Search of the elusive ADDIE model. *Performance Improvement*, 42 (5), 34-36. Submitted for publication in A. Kovalchick & K. Dawson, Ed's, *Educational Technology: An Encyclopedia*. Copyright by ABCCLIO, Santa Barbara, CA, (2003). Diakses dari laman <http://www.indian.edu>, pada 10 April 2018.
- Mulyana, A. (2020). Penelitian Pengembangan (Research And Development) Pengertian, Tujuan dan Langkah-Langkah R & D. [https://ainamulyana.blogspot.com/2016/04/penelitian-pengembangan-research- and.html](https://ainamulyana.blogspot.com/2016/04/penelitian-pengembangan-research-and.html)
- Prastowo Andi. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Diva Press : Yogyakarta
- Prastowo, A. (2015). *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementasi Kurikulum 2013 untuk SD/MI*. Jakarta: Kencana.
- Prastowo, Andi. 2014. *Panduan Kreatif Membuat bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Rahmadani. (2019). Metode Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning (Pbl). *Lantanida Journal*. Vol. 7 No. 1 (2019) 1-100
- Rahmawati, Nurul Laili., Sudarmin., & Pukan, Krispinus Kedati. (2013). Pengembangan Buku Saku Ipa Terpadu Bilingual Dengan Tema Bahan Kimia Dalam Kehidupan Sebagai Bahan Ajar Di Mts. *USEJ - Unnes Science Education Journal*, 2(1): 157-164.
- Richey, Rita C. Klein. (2017). *Design and Development Research*. London: Lawrence Erlbaum Associates. Inc.
- Riduwan. (2014). *Pengantar Statistika Sosial*. Bandung : Alfabeta
- Riduwan.(2015). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta
- Rohman, Muhammad dan Sofan Amri. (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Prestasi Pustakaraya. Jakarta.
- Rusman. (2015). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers
- Rusmono. (2014). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning itu perlu: untuk meningkatkan profesionalitas Guru*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Saintifika Islamica: *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 130. https://www.researchgate.net/publication/335227473_Research_and_Development_RD_Inovasi_Produk_dalam_Pembelajaran

- Saras Shinta Qurrota'. (2013). Pocketbook As Media Of Learning To Improve Student's Learning Motivation, *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, (online), Vol. XI, No.2
- Sugiyono, (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan*. Penerbit Alfabeta.
- Susilana, Hadi dan Cepi Riyana. (2008). *Media Pembelajaran Hakekat Pengembangan Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima
- Wena, made. (2019). *Strategi pembelajaran inovatif kontemporer suatu tinjauan konseptual operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widodo April.(2017). Pocket Book Learning Media Development Based on Digital Android to Increase Interest and Outcomes Learning of Physics Students Grade Sma N 1 Ketis in the Subject Matter Ballance Of Body Right. *Jurnal pendidikan fisika*. vol 6 no 2
- Widoyoko, E. P. (2012). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belar
- Wina, Sanjaya. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Wirawan, Adhicipta R. Dan Bonnie Soeherman. (2010). *Mastering Chibi Character*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Wisudawati, Asih dan Sulistyowati, Eka. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yulian Adi Setyono, Sukarmin, & Daru Wahyuningsih. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran Fisika Kelas VIII Materi Gaya Ditinjau dari Minat Baca Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika*. Vol. 1 No.1, 118-126

