

BAB V

SIMPULAN DAN IMPLIKASI

5.1 Simpulan

Setelah melakukan proses atau tahapan pengembangan media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* dapat dikemukakan kesimpulan sebagai berikut :

1. Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* yang dikembangkan pada materi menganalisis pembuatan e-book di SMK Negeri 1 Idi layak digunakan
2. Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* yang dipergunakan pada materi menganalisis pembuatan e-book di SMK Negeri 1 Idi defektif digunakan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Implikasi Teoritis

Pemilihan media belajar yang tepat dapat berpengaruh terhadap pencapaian hasil belajar siswa. Untuk pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital materi menganalisis pembuatan e-book terdapat perbedaan hasil belajar materi menganalisis pembuatan e-book antara pembelajaran yang menggunakan Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* dan yang tidak menggunakan.

2. Implikasi Praktis

- 1) Hasil penelitian ini digunakan sebagai masukan bagi guru dan calon guru. Membenahi diri sehubungan dengan pengajaran yang telah dilakukan dan prestasi belajar siswa yang telah dicapai dengan memperhatikan metode pembelajaran yang tepat dan motivasi belajar siswa untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
- 2) Media pembelajarn yang dikembangkan untuk membantu mempermudah guru dalam mengajarkan materi menganalisis pembuatan e-book dengan memanfaatkan media belajar yang lebih bervariasi.
- 3) Guru tidak terus berpaku pada media belajar konvensional dalam proses pembelajataran dengan cermah. media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* dikembangkan membuka wawasan guru bahwa mengembangkan bahan ajar dengan memanfaatkan teknologi yang semakin maju serta beberapa software yang mampu membuat penyampaian materi lebih menarik dan bervariasi.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada kesimpulan serta implikasi hasil penelitian, berikut diajukan beberapa saran yaitu :

- a) Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* ini adalah media belajar untuk membantu dalam proses penyampaian pembelajaran, maka dari itu keberadaan guru masih sangat diperlukan sebagai fasilitator.

- b) Sebagai fasilitator, guru berperan dalam memberikan pelayanan termasuk ketersediaan fasilitas guna memberi kemudahan dalam kegiatan belajar bagi peserta didik khususnya pada penggunaan Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* ini
- c) Guru juga berperan dalam menciptakan lingkungan belajar yang menyenangkan, suasana ruang kelas yang kondusif dan mendukung sehingga dapat menyebabkan minat belajar peserta didik menjadi lebih baik dan tujuan pembelajaran tercapai.
- d) Pada kenyataannya hingga saat ini proses pembelajaran materi menganalisis pembuatan e-book masih dilakukan dengan cara konvensional dengan menggunakan media pembelajaran buku teks, maka disarankan agar Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* digunakan dengan alasan Media belajar simulasi dan komunikasi digital dalam bentuk aplikasi *microsoft team* mampu memberi umpan balik yang lebih baik bagi siswa.
- e) Kepada peneliti lain agar melakukan penelitian yang melibatkan berbagai faktor lain yang berkaitan dengan pengembangan media pembelajaran sehingga memperoleh hasil penelitian yang lebih sempurna.