

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
2.1 Kajian Teori.....	9
2.1.1 Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Model-Model Pengembangan	10
2.1.3 Pengembangan ADDIE.....	13
2.1.4 Media Pembelajaran.....	16
2.1.5 Manfaat Media Pembelajaran	17
2.1.6 Model Pembelajaran	20
2.1.7 Media Pembelajaran Berbasis <i>Videoscribe</i>	25
2.1.8 <i>Think Pair Share (TPS)</i>	26
2.1.9 Hasil Belajar.....	29
2.1.10 Materi Pembelajaran Tema 3 Subtema 2 Pembelajaran 3..	31
2.2 Penelitian yang Relevan	33
2.3 Kerangka Berpikir	39
BAB III METODE PENELITIAN	42
3.1 Jenis Penelitian	42
3.2 Prosedur Pengembangan	42
3.3 Data dan Subjek Penelitian.....	47
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian	47
3.5 Teknik Dan Instrumen Pengumpulan Data	47
3.5.1 Teknik Pengumpulan Data	47
3.5.2 Instrumen Pengumpulan Data	49
3.6 Teknis Analisis Data.....	52
3.6.1 Analisis Validitas Media Pembelajaran	53
3.6.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran.....	55
3.6.3 Analisis Efektivitas Media Pembelajaran.....	56
3.6.4 Analisis Hasil Belajar	56

BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
4.1	Deskripsi Tempat dan Lokasi Penelitian	58
4.2	Hasil Penelitian.....	59
4.2.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis.....	59
4.2.1.1	Analisis Kebutuhan	59
4.2.1.2	Analisis Peserta Didik.....	61
4.2.1.3	Analisis Perangkat Pembelajaran.....	62
4.2.1.4	Analisis Kurikulum dan Materi.....	62
4.2.1.5	Analisis Tujuan Pembelajaran	65
4.2.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	66
4.2.3	Tahap <i>Develompent</i> (Pengembangan)	68
4.2.3.1	Tahap Pembuatan Produk	68
4.2.3.2	Tahap Validasi	71
4.2.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	77
4.2.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	80
4.2.5.1	Penilaian Produk Setiap Tahapan	81
4.2.5.2	Produk Akhir.....	81
4.3	Pembahasan	85
4.3.1	Pengembangan Media berbasis <i>Videscribe</i>	85
4.3.2	Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Videoscribe</i>	89
4.3.3	Keefektifitasan Media Pembelajaran Berbasisis <i>Videocsribe</i>	91
4.3.4	Praktikalitas Media Pembelajaran Berbasisis <i>Videoscribe</i> ...	91
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1	Kesimpulan	93
5.2	Saran	94
	DAFTAR PUSTAKA	95
	LAMPIRAN.....	97