

DAFTAR PUSTAKA

- Ana Kurnia Sari, Chandra Ertikanto, and Wayan Suana, "Pengembangan LKS Memanfaatkan Laboratorium Virtual Pada Materi Optik Fisika Dengan Pendekatan Saintifik," *Jurnal Pembelajaran Fisika* 3, no. 2 (2015): 5.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Daryanto, dan Mulyo Rahardjo. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewa Ayu Andita Sari Garjita, dkk. (2017). Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI). *Pengembangan E-modul Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning (Studi Kasus: Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 3 Singaraja)*. 6(1), 50-61
- Edi Wibowo. (2018). Pengembangan Bahan Ajar E-modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft *Flipbook Maker*. *Skripsi*, tidak diterbitkan. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Intan Lampung.
- Harjanto, (2008). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Laviatan, T. (2008). *Innovative Teaching and Assessment Method: QBI and Project Based Learning*. *Mathematics Educati*, 105- 116.
- M. S. Hidayatullah and L. Rakhmawati, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook Maker* Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK N 1 Sampang," *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 5, no. 1 (2016): 84.
- Moh Fausih, D. T. (2015). Pengembangan Media E-modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan "Instalasi Jaringan Lan (Local Area Network)" Untuk Siswa Kelas XI Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang Bangkalan Madura. 1.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Pannen, dkk. (2001). *Konstruktivisme Dalam Pembelajaran*. Jakarta: DIKTI DEPDIKNAS
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 70 Tahun 2013. Tentang: Kerangka Dasar Dan Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan/Madrasah Aliyah Kejuruan.

- Ridwan Abdullah, S. (2013). *Pembelajaran Saintifik Untuk Implementasi Kurikulum (Cetakan ke-3)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Riyanto, Lukman & Subagyo. (2012). *Pengembangan digital library local content pekalongan dalam format buku 3 dimensi*. Jurnal LIPI 1(1):1-13.
- Slavin, R.E. (2008). *Cooperative Learning : Theory, Research and Practice*. Englewood Cliff, NJ: Prentice Hall
- Septiana. (2021). Pengembangan E-modul Berbasis *Flipbook* Maker Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam Belajar Di Sd/Mi. *Skripsi*, tidak diterbitkan. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Intan Lampung.
- Sri Latifah, Eka Setiawati, and Abdul Basith, “Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berorientasi Nilai-Nilai Agama Islam Melalui Pendekatan Inkuiri Terbimbing Pada Materi Suhu Dan Kalor,” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika “Al-Biruni”* 5, no. 1 (2016): 45
- Sudarwan danim (1995:7). *Keterampilan belajar* .Jakarta : Gramedia
- Sudjana, Nana. (2009). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugihartono, dkk. (2013). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Winaya, I Kadek Adi, I Gede Mahendra Darmawiguna, And I Gede Partha Sindu, Pengembangan E-modul Berbasis Project Based Learning pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Kelas X di SMK Negeri 3 Singaraja“, *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 13.2 (2016), 198–211.