

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh berdasarkan dengan rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Prosedur yang digunakan dalam mengembangkan media pembelajaran menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*).
2. Hasil yang diperoleh untuk uji kelayakan pada validasi ahli materi mendapatkan nilai rata-rata 3,458 dengan predikat sangat baik. Kemudian untuk validasi ahli media mendapatkan nilai rata-rata 3,41 dengan predikat sangat baik.
3. Hasil uji akseptabilitas yang dilakukan dengan siswa kelas X TKJ SMKN 1 Portibi didapatkan rata-rata 3,563 kriteria sangat baik.

THE
Character Building
UNIVERSITY

5.2. Saran

Sesuai kesimpulan di atas, maka saran yang bisa disampaikan pada penelitian ini adalah:

1. Media pembelajaran *flipbook* yang dikembangkan digunakan pada komputer. Jika tidak ada atau tidak bisa diakses pada komputernya, silahkan menggunakan versi aplikasinya di handphone.
2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan dalam mencari tahu media pembelajaran yang dikembangkan bisa meningkatkan minat belajar siswa.
3. Perlu dilakukan penelitian lanjutan dalam mencari tahu efektivitas media pembelajaran yang dikembangkan pada hasil belajar siswa.