

DAFTAR PUSTAKA

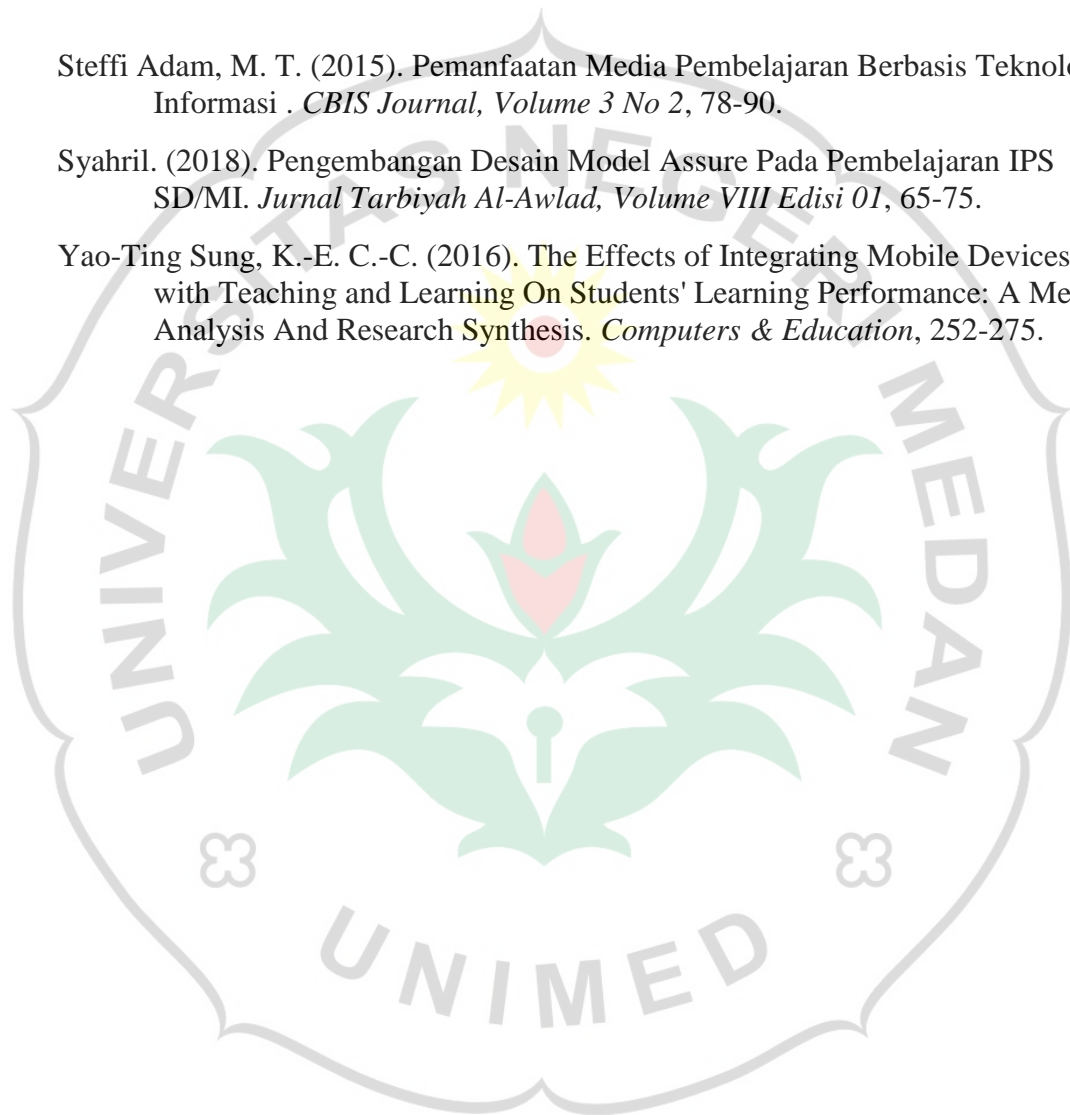
- Afriantono, Harris. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Interaktif Pada Materi Hidrolisis Kelas XI. *Skripsi*. Semarang: Universitas Negeri.
- Angla F. Sauhenda, A. K. (2019). Pengaruh Penggunaan Handphone Terhadap Prestasi. *Jurnal Magistra, Volume 6 - Nomor 1*, 034-044.
- Armas, Marwanti. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Software Kodular Materi Sistem Pencernaan Kelas Xi Sma Negeri 3 Gowa. *Skripsi*. Makassar: Universitas Muhammadiyah.
- Arsyad, A. (2013). Media pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). Media Pembelajaran Edisi Revisi. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- B.Uno, Hamzah. 2008. Model Pembelajaran, Jakarta; PT. Bumi Aksara.
- Barakbah, Ali Ridho, dkk. 2013. Logika dan Algoritma. Program Studi Teknik Informatika Departemen Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Beatrix Elvi DASILVA, T. K. (2019). Development of Android-Based Interactive Physics Mobile Learning Media (IPMLM) with Scaffolding Learning Approach to Improve HOTS of High School Students. *Journal for the Education of Gifted Young Scientists*, 659-681.
- Binanto, Iwan. 2005. Konsep Bahasa Pemrograman. ANDI. Yogyakarta.
- Cahaya Arif Fredyana, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata. *JPTM. Volume 05 Nomor 03*, 40-46.
- Daryanto. (2016). Media Pembelajaran Edisi Ke-2 Revisi. Yogyakarta: Gava Media.
- Deka Ramanta, F. D. (2020). Pembelajaran Daring di Sekolah Menengah Kejuruan Putra Indonesia Malang pada Masa Pandemi COVID-19. *Prosiding Seminar Nasional Bimbingan dan Konseling Mengukuhkan Eksistensi Peran BK Pasca Pandemi* , 61-67.
- Hatip, Ahmad dan Windi Setiawan. (2021). Teori Kognitif Bruner Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika, Volume 5 Nomor 2*, 87-97.
- Hernawan, D.I dan Setiawan, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran MEHASAN Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio, Volume 7 Nomor 2*, 291-299.

- Indri Anugraheni, F. K. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Kurikulum 2013 di Kelas IV. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 285-292.
- Julie A. Attenborough, S. A. (2018). Leave Them to Their Own Devices: Healthcare Students' Experiences of Using a Range of Mobile Devices for Learning. *International Journal for the Scholarship of Teaching and Learning: Vol. 12: No. 2, Article 16.*, 1-9.
- Kasman, Akhmad Dharma. (2016). *Trik Kolaborasi Android Dengan Php Dan Mysql*. Lokomedia.
- Made Astra, H. N. (2015). Development of An Android Application in the Form of A Simulation Lab as Learning Media for Senior High School Students. *Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education*, 1081-1088.
- Maknuni, J. (2020). Pengaruh Media Belajar Smartphone Terhadap Belajar Siswa di Era Pandemi . *Indonesian Education Administration and Leadership Journal (IDEAL), Volume 02, Nomor 02*, 94-106.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Nur Cholid, H. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Kodular Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Motivasi di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Studi Islam & Sosial, Vol.8, No.2*, 125-136.
- Nur, Gina Dewi Lestari. (2014). *Pembelajaran Vokal Grup Dalam Kegiatan Pembelajaran Diri di SMPN 1 Panumbangan Ciamis*. Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Purwanti, H. (2021). Penerapan Pembelajaran Aplikasi Berbasis Android pada Mata Pelajaran PBM Dimasa Pandemi Covid-19. *Lembaran Ilmu Kependidikan*, 74-80.
- S, Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sadiman, A.S, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sriadhi, S. (2019). Instrumen Penilaian Media Pembelajaran. *Universitas Negeri Medan*, 1-14.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Steffi Adam, M. T. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi . *CBIS Journal*, Volume 3 No 2, 78-90.

Syahril. (2018). Pengembangan Desain Model Assure Pada Pembelajaran IPS SD/MI. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, Volume VIII Edisi 01, 65-75.

Yao-Ting Sung, K.-E. C.-C. (2016). The Effects of Integrating Mobile Devices with Teaching and Learning On Students' Learning Performance: A Meta-Analysis And Research Synthesis. *Computers & Education*, 252-275.



THE
Character Building
UNIVERSITY