

BAB V

PENUTUP

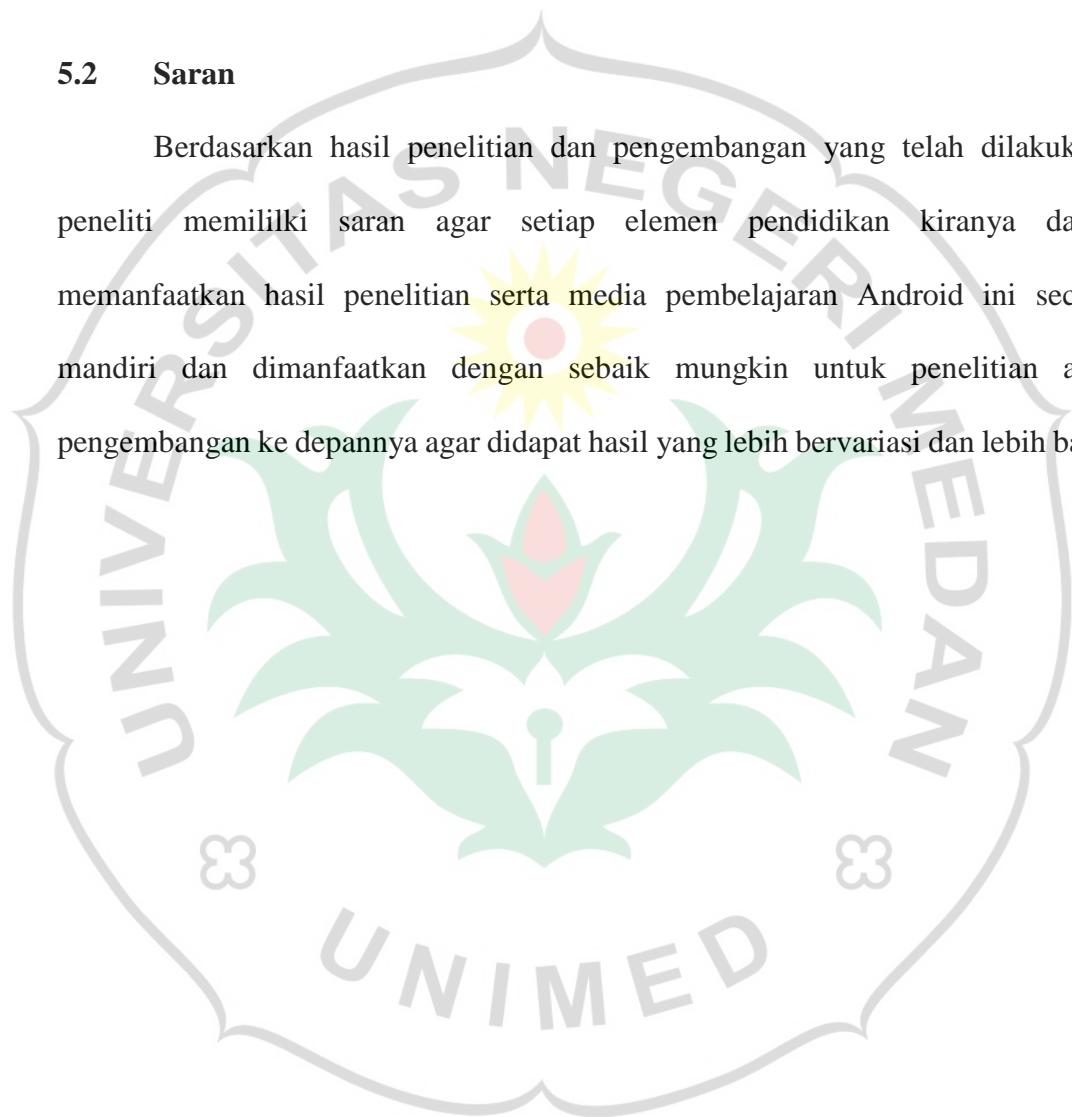
5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, kesimpulan yang didapat mengenai media pembelajaran berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Multimedia SMK Swasta Grafika Bina Media Medan dikembangkan dengan menggunakan model pengembangan ASSURE. Hasil produk berupa media pembelajaran berbasis Android yang kemudian dilanjutkan dengan pengujian kelayakan oleh ahli materi dan didapat nilai rata-rata 4,47 dengan kategori “Sangat Layak” kemudian ahli media diperoleh nilai sebesar 4,4 dengan kategori “Sangat Layak”. Pada tahap terakhir dilakukan uji akseptansi pengguna produk kepada siswa dan didapat rata-rata 4,71 dari penilaian 22 siswa dan dinyatakan “Sangat Tinggi”.
2. Efektivitas media pembelajaran diukur dengan menggunakan uji normalitas *Gain* dengan jumlah responden yaitu 22 siswa. Hasil *pretest* mendapat rata-rata nilai 60,22 dengan nilai <75 , hasil *posttest* pada uji coba mendapatkan rata-rata nilai 89,09 dengan nilai ≥ 80 , hasil uji coba N-Gain dengan hasil sebesar 72% kategori tinggi dan 28% kategori sedang. Rata-rata hasil uji N-Gain adalah 0,72 dengan kategori “Tinggi” dan media pembelajaran tersebut efektif untuk digunakan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, peneliti memiliki saran agar setiap elemen pendidikan kiranya dapat memanfaatkan hasil penelitian serta media pembelajaran Android ini secara mandiri dan dimanfaatkan dengan sebaik mungkin untuk penelitian atau pengembangan ke depannya agar didapat hasil yang lebih bervariasi dan lebih baik.



THE
Character Building
UNIVERSITY