

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Annisa, F. N. (n.d.). Penerapan Metode Pembelajaran Demonstrasi Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Siswa Sma Pada Konsep Suhu Dan Kalor. 88.
- Carl J. Wenning, E. (2012). The Levels of Inquiry Model of Science Teaching. *J. Phys. Tchr. Educ.*, 9.
- Fakhrurrazi. (2019). Keefektifan Penggunaan Modul Sistem Gerak pada Manusia Berbasis Inkuiri Interactive Demonstration untuk Memberdayakan Keterampilan Berpikir Analitis Siswa. *Jurnal Pendidikan*, 478.
- Handy. (2015). Pengembangan Aplikasi Android Berupa Interactive Demonstration Materi Hukum Newton. *Prosiding Seminar Nasional Fisik*, 197.
- Marsevani, M. (2020). Penggunaan Virtual Lab Sebagai Alternatif Pembelajaran Praktikum Siswa Secara Daring Pada Dua Smk Di Kota Batam. *Prosiding National Conference for Community Service Project*, 43.
- Nurhalimah. (2021). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Efektifitas Praktik Laboratorium daring pada masa pandemi covid-19. *JKEP*, 86.
- Puspita, W. I. (2017). Interactive Demonstration Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Fisika pada Materi Fluida Siswa SMA Kelas XI. *Pros. Seminar Pend. IPA Pascasarjana UM*, 333.
- Qadar, R. (2015). Mengakses Aspek Afektif Dan Kognitif Pada. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 1.
- Romadiana, P. (2020). Pelatihan Desain Grafis Bagi Siswa Sebagai Pengembangan. 33.
- Sriadhi, S. (2019, July). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Retrieved from Research Gate:  
[https://www.researchgate.net/publication/334586889\\_Instrumen\\_Penilaian\\_Multimedia\\_Pembelajaran](https://www.researchgate.net/publication/334586889_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran)
- Suhandi, A. (2009). Efektivitas Penggunaan Media Simulasi Virtual Pada Pendekatan Pembelajaran Konseptual Interaktif Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Meminimalkan Miskonsepsi. *Jurnal Pengajaran MIPA*, 35.
- Team, A. (2021, 10 09). *Adobe*. Retrieved from Adobe: [www.adobe.com](http://www.adobe.com)
- Wijaya, I. K. (2012). Model Demonstrasi Interaktif Berbantuan.
- Simarmata, Janner. (2020). *Elemen-elemen Multimedia untuk Pembelajaran*. Medan. Yayasan Kita Menulis. (Hal 5)
- Simarmata, Janner.(2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran : Teori & Praktik*. Yayasan kita Menulis. (Hal 9-10)

- Ian Sommerville. (2011) *Software Engineering 9th Edition*. Penerbit : Addison-Wesley
- Marfuatun. 2011. *Variasi Proses Pembelajaran melalui Penerapan E-learning*. Yogyakarta: Jurdik Kimia FMIPA UNY
- Nana Syaodih, Sukmadinata. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY