

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Prototype User Interface	23
Tabel 3. 1. Relevansi Model MDLC dalam tahapan R&D	32
Tabel 3.2. Rubrik Skor Ahli Materi	34
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	35
Tabel 3.4. Rubrik Skor Ahli Media	36
Tabel 3.5. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	37
Tabel 3.6. Rubrik Skor Siswa	38
Tabel 3.7. Kisi-Kisi Instrumen Siswa	38
Tabel 3.8. Pembobotan dan Kategori Skor	39
Tabel 3.9. Interpretasi Kelayakan	40
Tabel 3.10. Kriteria Reliabilitas	42
Tabel 3.11. Kriteria Tingkat Kesukaran	43
Tabel 3. 12. Tahap Uji Efektivitas	43
Tabel 4.1. Data Hasil Observasi Dan Wawancara	49
Tabel 4. 2. Deskripsi Konsep Pembuatan Game Edukasi	50
Tabel 4.3. Hasil Akseptabilitas Pengguna Game Edukasi	68
Tabel 4.4. Uji Validitas Soal	70
Tabel 4.5. Uji Reliabilitas Soal	71
Tabel 4.6. Taraf Kesukaran Soal	71
Tabel 4. 7 Deskriptif Statistik	73
Tabel 4. 8. Nilai Pretest-Posttest	74
Tabel 4.9. Nilai Uji Normalitas	75
Tabel 4. 10. Ringkasan Uji Normalitas Shapiro-Wilk	75
Tabel 4.11. Nilai Uji Homogenitas Post Test	76
Tabel 4.12. Uji Independent Sample T-Test	77

THE
Character Building
UNIVERSITY