

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmatnya kepada penulis sehingga proposal ini dapat diselesaikan. Proposal yang berjudul **“Pengembangan Game Edukasi Interaktif Pada Materi Desain Grafis Percetakan Di SMK Tritech Informatika Medan”** disusun untuk melakukan penelitian sekaligus memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Penulis menyadari bahwa penyusunan proposal ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati dan ketulusan, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua yang saya sangat cintai dan saya banggakan. Selain itu, penulis juga mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. Harun Sitompul M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
2. Dr. Zulkifli Matondang M.Si. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Adi Sutopo, M.Pd, M.T. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Drs. Sriadhi, M.Pd., M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

6. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik.
7. Drs. Dadang Mulyana, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis sehingga proposal ini dapat terlaksana dengan baik.
8. Ressay Dwitias Sari, S.T., M.T.I., IPM, Ahmad Rizky Roenanda, S.Kom, Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom, Ali Akbar Lubis, S.Kom, M.T.I selaku validator materi dan media.
9. Seluruh staf pengajar dan tata usaha dilingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro.
10. Seluruh Guru dan Staf tata usaha di SMK Tritech Informatika Medan.
11. Kepada Salsya, Ira, serta teman - teman saya yang lain dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dan memberikan saran serta kritik yang membangun secara langsung dan tidak langsung dalam penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan di dalam penulisan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang pendidikan.

Medan, November 2022

Penulis,



Indah Cintiya Manalu
5183151020