

DAFTAR PUSTAKA

- Retnoningsih, Endang. "Metode Pembelajaran Pengenalan Tata Surya Pada Sekolah Dasar Berbasis *Computer Based Instruction* (CBI)." *Bina Insani Ict Journal* 3.1 (2016): 194-204.
- Alwi, Moh Faizal, dan Lusia Rakhmawati. "Pengembangan Media Pembelajaran *Computer Based Instruction* (CBI) Menggunakan Adobe Flash Cs4 Dan Dsch2 Pada Materi Menerapkan Dan Menguji Macam-Macam Rangkaian Flip-Flop Di Smkn 7 Surabaya." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 3.3 (2014).
- Irfan, Mohamad. "Implementasi *Computer Based Instruction* Model *Instructional Games* Pada Pembelajaran Interaktif." *Jurnal Istek* 8.2 (2014).
- Hermansyah, Hermansyah. "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Unsur Kimia Dengan Metode *Computer Based Instruction* (CBI)." *Jurnal Ilmiah Core It: Community Research Information Technology* 9.3 (2021).
- Febrianto Dwi Saputro, And Euis Ismayati. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Model *Computer Based Instruction* (CBI) Pada Materi Fisika Gelombang." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* (2013).
- Vitaloka, Putri Ayu Dyah. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif *Computer Based Instruction* (CBI) Menggunakan Adobe Flash." *Kajian Pendidikan Akuntansi Indonesia* 5.6 (2016).
- Rahayu, Dita Dwi, Siti Halimatus Sakdiyah, and Denna Delawanti Chrisyarani. "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Animate CC Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV." *Sistem-Among: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 1.3 (2021).
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3.1 (2019): 35-42.
- Priyambodo, Erfan, Antuni Wiyarsi, and Lis Permanasari. "Pengaruh media pembelajaran interaktif berbasis web terhadap motivasi belajar mahasiswa." *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran* 42.2 (2012).
- Cecep Kustandi, M. d. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Hasnul Fikri, M. D. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.

Patni Ninghardjanti, M. C. (2020). *Buku Berbasis Riset: Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Purwokerto Selatan: Pena Persada.

Shoffan Shoffa, I. H. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: Agrapana Media.

Wandah Wibawanto, S. M. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Rusman, (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer : Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung : Alfabeta.

Sriadhi. (2019). "Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran." Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran (July): 1–14.

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.

Musfiqon (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Media Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya

Wandah Wibawanto. (2018). *Membuat Berbagai Game Android dengan Adobe Animate*. Yogyakarta : Andi Offset.

Moh. Ziful Rostid, dkk. (2019). *Ragam Media Pembelajaran : Visual, Audio Visual, Interactive Video, Power Point, E-Learning*. Batu : Literasi Nusantara Abadi.

Janner Simarmata, dkk (2021). *Teknologi Informasi dan Multimedia*. Yayasan Kita menulis

Suharsimi Arikunto (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.

Hamda Kharisma Putra (2021). *Monograf Model Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman dan Daya Tarik Pembelajaran*. Klaten : Lakeisha.

Mustika, Mustika, Eka Prasetya Adhy Sugara, dan Maissy Pratiwi. "Pengembangan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan metode multimedia Development Life Cycle." *Jurnal Online Informatika 2.2* (2018): 121-126.