

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, L.W. & Krathwohl, D.R. (2001). *A Taxonomy for Learning, Teaching, and Assessing: A Revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives. A Bridged Edition*. New York: Addison Wesley Longman, Inc.
- Arsyad, A. (2014). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2016). *Media pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian pendidikan metode dan paradigma baru*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Abidin, Y. (2016). *Desain sistem pembelajaran dalam konteks kurikulum 2013*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Badan Pusat Statistik. (2019). *Tingkat pengangguran di indonesia tahun 2018*. Diakses dari <https://www.bps.go.id/pressrelease/2018/11/05/1485/agustus-2018--tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--sebesar-5-34-persen.html>.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational research: an introduction*, Fifth edition. New York: Longman.
- Cheppy, R. (2007). *Pedoman pengembangan media video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Chu, S. K. W., Zhanga, Y., Chen, K., Chan, C. K., Lee, C. W. Y., Zou, E., & Lau, W. (2018). The effectiveness of wikis for project-based learning in different disciplines in higher education. *Journal Internet and Higher Education*, 33(17), 49-60. doi: 10.1016/j.iheduc.2017.01.005.
- Chen, L. X., Fuller, Tobi., McIntire, D. D., & Kimberly, A. (2018). Introduction to open surgical skills curriculum: randomized trial of selfpaced vs group video

tutorial viewing. *Journal of Surgical Education*, 76(2), 453-458. doi: 10.1016/j.jsurg.2018.08.019.

Danim, S. (2002). *Menjadi peneliti kualitatif*, Bandung: Pustaka Setia.

Darmawan, D. (2013). *Prinsip-prinsip perilaku organisasi*. Surabaya: Pena Semesta.

Dick, W. C. L., & Carey. J. O. (2001). *The systematic design of instruction*. Addison-Wesley Educational Publisher Inc.

Henderson , M., Selwyn, N., & Aston, R. (2017). What works and why? Student perceptions of ‘useful’ digital technology in university teaching and learning. *Journal Studies in Higher Education*, 42(8), 1567-1579. doi: 10.1080/03075079.2015.1007946.

Hamidah. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Tutorial Tari Piring Sumatera Barat Pada Siswa Kelas XI Sma Negeri 15 Medan*. (Thesis, Universitas Negeri Medan), Diakses dari <http://digilib.unimed.ac.id/29589/>.

Indriana, D. (2011). *Ragam alat bantu media pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.

Indaria, A. (2018). *Pengembangan video tutorial gerak dasar tari melayu terinternalisasi pendidikan karakter pada mata pelajaran seni budaya*. (Thesis, Universitas Negeri Medan), Diakses dari <http://digilib.unimed.ac.id/31663/>.

Kemdikbud. (2014). *Materi pelatihan guru implementasi kurikulum 2013 tahun ajaran 2014/2015: Mata pelajaran IPA SMP/mts*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kusdaryani, Wiwik, & Trimo. (2009). *Landasan pendidikan*. Semarang: IKIP PGRI Semarang Press.

Kustandi, S. (2011). *Media pembelajaran manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia

Lu, K., Karreman, J & Kanghong, M. J. (2015). User comments to video instructions: the effects of kanmaku on usability, motivation and self efficacy. accessed from <https://www.semanticscholar.org>.

Mardapi, D. (2012). *Pengukuran, penilaian, dan evaluasi pendidikan*. Yogyakarta: Nuha Medika.

Miarso, (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.

- Mulyono, H. (2009). *Kamus kimia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Meij, H. V. D., & Meij, J. V. D. (2014). A comparison of paper-based and video tutorials for software learning. *Journal Computers and Education*, 78(14), 150-159. doi: 10.1016/j.compedu.2014.06.003.
- Matondang, Z. (2009). *Evaluasi pembelajaran*, Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan Jl. Willièm Iskandar Ps-V Medan Estate.
- Nasir, A. R., Bargstädt, H. J. (2017). An approach to develop video tutorials for construction tasks. *Journal Procedia Engineering*, 196(17), 1088-1097. doi: 10.1016/j.proeng.2017.08.066.
- Nazir, M. (2011). *Metode penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Putra, N. (2012). *Research & development penelitian dan pengembangan: suatu pengantar*. Jakarta: Pt Rajagrafindo Persada.
- Putra, A. P. (2017). Efektivitas penerapan metode tugas dan resitasi dalam meningkatkan hasil belajar siswa smk negeri 5 bandung. accessed from <http://repository.upi.edu/28763/>.
- Pramudito, A. (2013). *Pengembangan media pembelajaran video tutorial pada mata pelajaran kompetensi kejuruan standar kompetensi melakukan pekerjaan dengan mesin bubut di smk muhammadiyah 1 playen*. (Undergraduate thesis, Universitas Negeri Yogyakarta), Diakses dari <http://eprints.uny.ac.id/25965/1/aria-pramudito-06503241015.pdf>.
- Rozi, S. (2017). Pengaruh model pembelajaran project based learning berorientasi ecopreneurship dan motivasi terhadap peningkatan hasil belajar siswa pada materi sistem pengelasan di sekolah menengah kejuruan. *Journal Pendidikan Teknik Mesin*, 17(1), 43-49. Diakses dari <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/JPTM/article/view/12735>.
- Riyanto, Y. (2009). *Paradigma baru pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sujana, & Rivai. (2011). *Media pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Sugiyono. (2013), *Metodelogi penelitian kuantitatif, kualitatif R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sudijono, A. (2011). *Evaluasi pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, N. (2005). *Metode statika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2010). *Dasar-dasar Proses Belajar*. Bandung: PT Sinar Baru.
- Saputra, I. G. N. H., Joyoatmojo, S., & Harini., H. (2018). The Implementation of Project-Based Learning Model and Audio Media Visual Can Increase Students' Activities. *Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 5(4), 166-174. doi: 10.18415/ijmmu.v5i4.224.
- Slameto. (2010). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Sadiman, A. S. (2011). *Media pendidikan dan proses belajar mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2011). *Strategi pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Susiliana, & Riyana. (2008). *Media pembelajaran hakikat, pengembangan, pemanfaatan, dan penilaian*. Bandung: Jurusan Kurtekpen FIP UPI.
- Sardiman, A. M. (2011). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. PT Rajagrafindo: Jakarta.
- Smaldino, S., Lowther, D. L., & Russel, J. D. (2011). *Teknologi pembelajaran dan media untuk belajar, diterjemahkan oleh arif rahman dari instruktional technology and media for learning*, Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Sukoco, Arifin, Z., Sutiman, & Wakid, M. (2014). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis komputer untuk peserta didik mata pelajaran teknik kendaraan ringan. *Journal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22(2), 215-226. doi: 10.21831/jptk.v22i2.8937.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif R&D*. Bandung: Aflabeta.

- Tim Redaksi Pusat Bahasa Depdiknas (2001). *Kamus besar bahasa indonesia*. (Edisi ketiga). Jakarta : Balai Pustaka.
- Trianto. (2009). *Mendesain model pembelajaran inovatif progresif*. Surabaya: Kencana.
- Tasci, B. G. (2015). Project based learning from elementary school to college, Tool: Architecture.International. *Journal of Social and Behavioral Science*. 185(15), 770 – 775. doi: 10.1016/j.sbspro.2015.04.130.
- Wardani, D. (2009). *Bermain sambil belajar*. Jakarta: Edukasia.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam media pembelajaran*, Yogyakarta: Kata Pena.
- Wahono, R. S. (2006, Desember 18). Pengantar media pembelajaran [web log post].. Diakses dari <http://mustolihbrs.wordpress.com/2007/09/11/pengantarmedia-pembelajaran/>.
- Wena, M. (2014). *Strategi pembelajaran inovatif kontemporer*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Warsono, & Hariyanto. (2012). *Pembelajaran aktif teori dan asesmen*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wikipedia. (2019). *Penjelasan tentang aplikasi perangkat lunak dan interior gedung*. Diakses dari https://id.wikipedia.org/wiki/Perangkat_lunak.