

## DAFTAR PUSTAKA

- Akdon, Ridwan. (2007). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Bandung : Alfabeta
- Andi, Prastowo. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press
- Anwar, Ilham. (2010). *Pengembangan Bahan Ajar. Bahan Kuliah Online*. Direktori UPI. Bandung
- Anyafulude, J. C. (2013). Effects of Problem-Based and Discovery-Based Instructional Strategies on Students' Academic Achievement in Chemistry. *Journal of Educational and Social Research*. 3(6), 105-111.
- Arikunto. (2017). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Arikunto (2017). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara,
- Aristo, Rahadi. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Departemen Pendidikan. Nasional.
- Asis Saefuddin & Ika Berdiati. (2014). *Pembelajaran Efektif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Asmani, Jamal Ma'mur. (2011). *Penelitian Pendidikan*. Jogjakarta: Diva Press
- Azhar, Arsyad. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. Cetakan ke XVI
- Bartono, P.H & Ruffino, E.M. (2005). *Food Product Management di Hotel dan Restoran*. Yogyakarta: C.V Andi Offset. Goeldner and Ritchie.
- Borg, W.R Gall, M.D & Gall, J.P. (2005) . *Educational Research An Introduction (4th ed)*. New York : Longman
- Briggs, Leslie J. (1977). *Instructional Design, Educational Technology Publications Inc*. New Jersey : Englewood Cliffs.
- Creswell, John W. (2009). *Research Design (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed)*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media

- Darwis, Umar. (2014). Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Jigsaw Berbantuan Media IT dan Interaksi Sosial Siswa Terhadap Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas V SD 064987 Medan. Tesis tidak diterbitkan. Medan: Program Pascasarjana UNIMED.
- Depdiknas. (2008). Peraturan Pemerintah RI No.19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan. Jakarta
- Dick, W & Carey, L. (2005). *Systematic Design of Instructional (5 th ed)*. New York : Addison-Wasley Educational Pubisher Educational Technology Publicational,Inc
- Edith auinger, dkk. (1999). *Pengolahan kue dan roti*. Austria : VAIS
- Faridah.A. (2008). *Patiseri Jilid 1 Untuk SMK*: Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Fajar Mandela Putra. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Metode dan Teknik Lipatan Adonan Pastry dengan Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Siswa Patiseri SMK Kelas XI. Tidak dipublikasikan. Universitas Negeri Yogyakarta
- Fathurrohman, M. (2015). *Model-model pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Frankel, J. P. & Wallen N. E. (2008). *How to Design and Evaluate Research in Education*. New York: McGraw-Hill Companies, Inc
- Hamalik, Oemar. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung : Alumni
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : Pustaka Setia.
- Hasrul, (2011), “Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash Cs3 Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2” *Jurnal MEDTEK*, Volume 3, Nomor 2, Oktober 2011
- Hosnan. (2014). *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Irawan, Andi. (2019). The Effects of Learning Models of Discovery Learning and Learning Interest on Social Science Learning Outcomes in Grade VII of Junior High School of Al-Azhar Medan. *Journal of Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal* Volume 2, No 3, August 2019, Page: 94-105 e-ISSN: 2655-1470 (Online) (dikses pada 12 Maret 2021)
- Macdoms. (2012). *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi

- Mayer, Richard E.(2009). *Multimedia Learning : Prinsip – prinsip dan Aplikasi* penerjemah : Teguh Wahyu Utomo. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Miarso, Yusuf Hadi, (2013). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Martaida, Tota, Nurdin Bukit, Eva Ginting. (2017). The Effect of Discovery Learning Model on Student’s Critical Thinking and Cognitive Ability in Junior High School. *IOSR Journal of Research & method in Education (IOSR – JRME)*. e-ISSN: 2320-7388.p-ISSN:2320-737X Volume 7, Issue 6 Ver.1 (Nov,- Dec. 2017) PP 01-08 www.iosrjournals.org diakses tanggal 20 Maret 2021)
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran ( Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta
- Mustholiq, Imam dkk. (2007). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Dasar Listrik. Yogyakarta: Jurnal 165 Nadia Fairuz Badriyah.perpustakaan.upi.edu vol. 16, no. 1. Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/9310> (diakses pada, 27 Februari 2021)
- Mulyasa, E. (2008), *Menjadi Guru Profesional*, Bandung, PT. Remaja Rosdakarya offset.
- Nasution, S. (2008). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Neuman, W. Lawrence. (2003). *Social research methods: Qualitative and quantitative approaches*. Boston: Allyn and Bacon.
- Nurkamri,(2016). Prinsip Karakteristik, dan Asumsi.Retrieved from <http://nrkamri.blogspot.co.id/p/prinsip-karakteristik-dan-asumsi.html> (diakses pada maret 2021)
- Popham, W. James. (2003). *Teknik Mengajar Secara Sistematis (Terjemahan)*. Jakarta: Rineka cipta.
- Pranowo,Galih .(2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan actionScript 3.0 pada flash CS6*.Yogyakarta: ANDI.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press
- Rachmat A, Alphone R (2006), *Chapter 1– “Pengantar Multimedia*. Universitas Kristen Duta Wacana
- Rifa'i, Ahmad & Catharina Anni. (2011). *Psikologi Pendidikan*. Semarang:

Universitas Negeri Semarang

- Roestiyah, N.K. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sadiman, Arief S dkk. (2014). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanaky. A.H Hujair. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania. Press
- Sanjaya, Wina, (2008), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta : Kencana Prenada Media Group
- Seels, Barbara B. & Richey, Rita C. (1994) *Teknologi Pembelajaran: definisi dan kawasannya*. Penerjemah Dewi S. Prawiradilaga dkk. Jakarta: Kerjasama IPTPI LPTK UNJ
- Sudjana, Nana. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, cv. Esa. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Suparman. Atwi. (2001). *Desain Instruksional*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Surachman, Winarmo. (2010). *Pengantar Metodologi Research*. Bandung : IKIP
- Suryani, N. dkk. (2018) *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suryosubroto. (2002). *Proses Belajar Mengajar Di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sutikno, dkk. (2008) *Pengelolaan Pendidikan (Teori dan. Praktek)* . Prospect. Bandung.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Swaak, J., De Jong, Ton., & Joolingen van, Wouter R. (2004). The Effects of Discovery Learning and Expository Instruction on The Acquisition of Definitional and Intuitive Knowledge. *Journal of Computer Assisted Learning*, 20: 225-23 (diakses pada 26 february 2021)
- Usman. (2005) *Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Undang – Undang Republik Indonesia no 20 Tahun (2003) Tentang Sistem Pendidikan Nasional (Sisdiknas).
- Wayne Gisslen. (2005). *Professional Baking Forth Edition*. New Jersey.

John Wiley & SoWinkel, W.S. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : Gramedia.

Widada, W., Zamzaili, & Herawaty, D. (2019). Pemahaman konsep matematika melalui media Youtube dengan pendekatan etnomatematika. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia (JPMR)*, 04(01), 96–106.  
(diakses pada, 09 Februari 2021)

Yamasari, Y. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas. Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1

