

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan, hasil dan pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff Pastry* dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Project Based Learning* Pada Mata Kuliah *Puff Pastry* Mahasiswa Tata Boga Universitas Negeri Medan Layak digunakan
2. Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Project Based Learning* Pada Mata Kuliah *Puff Pastry* Mahasiswa Tata Boga Universitas Negeri Medan Efektif digunakan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi secara teoritis dan praktis sebagai berikut:

1. Implikasi Teoritis

- a) Proses pembelajaran yang tepat dapat berpengaruh terhadap pencapaian belajar mahasiswa, dalam proses pembelajaran pada matakuliah *puff pastry* masih terbelang dengan pembelajaran konvensional. Belum sepenuhnya menitikberatkan pada pemanfaatan media berbasis teknologi elektronik.

Untuk itu pemilihan media yang tepat untuk pembelajaran *puff pastry* adalah media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* yang merupakan media yang dikemas untuk memandu mahasiswa dalam mempelajari produk *puff pastry* berbasis software.

- b) Dengan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* bisa menggunakan software dengan baik dan benar sesuai yang diharapkan oleh penggunanya. Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* dalam penelitian ini memberikan jawaban bahwa media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* efektif untuk pembelajaran berbasis software.
- c) Diharapkan adanya kerjasama antara mahasiswa dan dosen dalam meningkatkan kemandirian mahasiswa dalam belajar sehingga aktif dan kreatif.
- d) Dalam kegiatan pembelajaran e-learning, pengembangan media menyesuaikan agar media dengan materi *puff pastry* tersampaikan dengan baik. Dengan media yang layak dan efektif berupa media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry*.

2. Implikasi Praktis

Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* sebagai proses menghasilkan produk media untuk dapat digunakan dalam pembelajaran *puff pastry*. Dengan media ini melibatkan mahasiswa untuk membantu dosen dalam mengefektifkan pembelajaran dan memberi kesempatan bagi mahasiswa belajar mandiri dalam mempelajari materi *puff pastry* berbasis software. Sehingga mahasiswa memiliki kemampuan menangkap pesan dan dapat beraktifitas serta memecahkan masalah dalam pembelajaran *puff pastry*.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada kesimpulan dan implikasi hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran yaitu:

- 1) Perihal telah berada pada pembelajaran berbasis teknologi, media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* sebagai sumber belajar dalam proses penyampaian pembelajaran khususnya pada matakuliah pastry maka diharapkan kemampuan pendidik sebagai fasilitator terhadap penggunaan media pembelajaran sehingga mahasiswa dapat terlibat aktif dalam proses pembelajaran.
- 2) media pembelajaran multimedia interaktif pada materi *Puff pastry* mulai saat ini sebaiknya digunakan dengan alasan media mampu memberi umpan balik yang lebih baik bagi mahasiswa agar hasil produksi lebih maksimal dan layak digunakan lebih jauh lagi, maka diperlukan pengembangan yang terdiri dari ahli bidang studi, ahli materi, ahli media, dukungan dana, sarana dan waktu yang tersedia serta kemampuan sarana prasarana dalam produksi media yang memadai.
- 3) Kepada peneliti selanjutnya hendaknya melakukan penelitian yang lebih memfokuskan pada sampel yang lebih representative dan hendaknya dapat mengembangkan penelitian ini dengan menjangkau faktor lainnya.