

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 2.1.	Desain Kerangka Konseptual Peneliti	38
Gambar 3.1.	Tahap Penggunaan Metode <i>R and D (Borg & Gall)</i>	41
Gambar 3.2.	Rakitan Membuat <i>SHOTARGET Accuracy Shooting</i> Pada Permainan Futsal Sebelum di Validasi Ahli	45
Gambar 3.3.	Ilustrasi Penggunaan Alat Bantu Latihan <i>Accuracy Shooting</i> Pada Permainan Futsal.....	47
Gambar 4.1.	Grafis Kesimpulan Persentase Instrumen Angket	61
Gambar 4.2.	Bentuk Permulaan Produk Awal 1	67
Gambar 4.3.	Bentuk Permulaan Produk Awal 2	67
Gambar 4.4.	Bentuk Permulaan Produk Awal 3	67
Gambar 4.5.	Bentuk Permulaan Produk Awal 4.....	69
Gambar 4.6.	Bentuk Permulaan Produk Awal 5	70
Gambar 4.7.	Bentuk Permulaan Produk Awal 6	71
Gambar 4.8.	Bentuk Permulaan Produk Awal 7	72
Gambar 4.9.	Bentuk Permulaan Produk Awal 8	73
Gambar 5.0.	Bentuk Permulaan Produk Awal 9	74
Gambar 5.1.	Bentuk Permulaan Produk Awal 10	75
Gambar 5.2.	Bentuk Ilustrasi Pelaksanaan Produk Akhir	76
Gambar 5.3.	Bentuk Ilustrasi Pelaksanaan Produk Akhir	77
Gambar 5.4.	Bentuk Jadi Produk Akhir	81
Gambar 5.5.	Desain Awal Miniatur	85
Gambar 5.6.	Desain Jadi Di atas Kertas	85
Gambar 5.7.	Produk Revisi Akhir Dosen, Validator, Ahli, Teknisi Elektrika	86