

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, T. G., Pradipta, G. D., & Setyawan, A. D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Bola Voli Berbasis Android Pada Pendidikan Jasmani Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri Se-Kota Semarang. Prosiding Seminar Nasional KeIndonesiaan IV Tahun 2019, 181–189. Semarang: Universitas PGRI Semarang.
- Ahmad Sugeng Riyadi. 2014. “Pengembangan Model Permainan Volcater Bola Voli Kelas VIII SMP N 1 Godong Kecamatan Godong Kabupaten Grobogan Tahun Ajaran 2013/2014”. Skripsi. Studi Sarjana Universitas Negeri Semarang.
- Christianto, J., & Dwiwogo, W. D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Cricket Berbasis Mobile Learning Pada Tim Olahraga Criket Universitas Negeri Malang. *Gelangan Pendidikan Jasmani Indonesia*, 3(2), 168–174.
- Parlindungan Doby Putro (2017). *The Efektivitas Of Volleyball Smash Training Model On Imroving Smash Capabilities Of Vollyball Players*. ISSN: 978-602-6309-44.
- Grice, Tony. 2007. *Tenis Meja : Petunjuk Praktis Untuk Pemula dan Lanjut* Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan.
- Husdarta,dkk, 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Bagian Proyek Penataran Guru SLTP Setara D-III.
- Ibrahim Sembiring, dkk, (2020). Pengembangan Media Alat Bantu Untuk Meningkatkan Keterampilan *Shooting* Bola Basket Di Fakultas Ilmu Keolahragaan (FIK) Universitas Negeri Medan. Medan : Jurnal Ilmu Keolahragaan.
- J. Zou, dkk (2012) “Development of a Moodle course for schoolchildren’s table tennis learning based on Competence Motivation Theory: Its effectiveness in comparison to traditional training method” *Computers & Education*, vol. 59, pp. 294-303, 2012.
- Muharram, N. A., & Putra, R. P. (2019). Pengembangan Buku Saku Mobile Learning Berbasis Android Tentang Signal-Signal Wasit Bolavoli Kota Kediri. Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga, 1–6. Banyuwangi: Universitas PGRI Banyuwangi.
- Nazruddin Safaat H. (2012) (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.

Nur Hidayat Akhmat Slamet dkk (2015). *Peningkatan Pembelajaran Servis Atas Bolavoli Melalui Metode Team Games Tournamen Kelas XI MIA 5 SMAN 5 Slamen*. Vol 11. Nomor 2. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia

Panjaitan Junedo Gunaru (2020). *Analisis Kemampuan Servis Permainan Bolavoli Antara Tim Putra-Putri Pelajar Indonesia dan Malaysia Pada Pertandingan Asean School Games Ke-11 Tahun 2019*. Skripsi FIK. Universitas Negeri Semarang

Totales Tri Aris, dkk (2020). *Pengukuran Tingkat Kemampuan Passing Bawah Siswa Kelas VII pada Permainan Bola Voli*. Vol 2. Nomor 1. JDER Journal of Dehasen Education Review.

Pratiwi Endang, dkk (2020). *Perbandingan Kebugaran Jasmani Atlet Bolavoli Indoor dan Bolavoli Pasir PBVSI Provinsi Kalimantan Selatan*. Vol 2. Nomor 1. Jurnal Olympia.

Prof. Dr. H. M.E. winarmo, M.Pd, dkk (2013). *Teknik Dasar Bolavoli*. Jurusan Pendidikan Jasmani dan Kesehatan. Fakultas Ilmu Keolahragaan. Universitas Negeri Malang

Soepartono, 2000. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Bagian Proyek Penataran Guru SLTP Setara D-III.

Sudjana, N. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengejar*. Bandung : Tarsito.

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta, 2008.

Zuliana dan Irwan Padli. (2013). *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal di Kota Medan Berbasis Android*. Jurnal. IAIN Sumatera Utara Medan.