

# DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
ABSTRAK .....	i
ABSTRACK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Penelitian .....	5
1.3 Rumusan Masalah .....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Kegunaan Hasil Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Pengembangan .....	8
2.1.1 Pengembangan Media Pembelajaran.....	8
2.1.2 Langkah Pengembangan Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Pengujian .....	12
2.2 Konsep Variabel Yang Diukur .....	13
2.2.1 Pengertian Pembelajaran .....	13
2.2.2 Pengertian Media Pembelajaran .....	14
2.2.3 Fungsi Media Pembelajaran .....	16
2.2.4 Klasifikasi Media Pembelajaran.....	19
2.3 Pengertian Aplikasi .....	20
2.4 Pengertian Android .....	21
2.5 Sejarah Perkembangan Android.....	22
2.6 Versi Android.....	23
2.7 Pengertian Pencak Silat.....	26

2.8 Perkembangan Pencak Silat .....	27
2.9 Falsafah Pencak Silat .....	30
2.10 Kaedah dan Hakikat Pencak Silat .....	31
2.11 Aspek Yang Terkandung Di dalam Pencak Silat .....	32
2.12 Gerah Dasar Pencak Silat .....	34
2.13 Konstruk, Dimensi dan Indikator Variabel .....	48
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>49</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
3.2 Populasi dan Sampel .....	49
3.3 Metode penelitian.....	49
3.4 Desain Penelitian.....	50
3.5 Instrumen Pengujian.....	52
3.6 Pengumpulan Data .....	56
3.7 Analisis data.....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>60</b>
4.1 Hasil Pengembangn Produk .....	60
4.1.1 Indentifikasi Potensi dan Masalah .....	60
4.1.2 Pengumpulan Data.....	61
4.1.3 Desain Produk.....	61
4.1.4 Validasai Desain .....	71
4.1.5 Uji Coba Produk .....	76
4.1.6 Revisi Produk.....	78
4.1.7 Uji Coba Pemakaian .....	78
4.2 Pembahasan.....	80
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>84</b>
5.1 Kesimpulan .....	84
5.2 Saran.....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>86</b>