

ABSTRAK

Dela Tri Matondang (6182111002). Pengembangan Media Pembelajaran Materi Gerak Dasar Seni Beladiri Pencak Silat Di SMPN 1 Stabat. (Pembimbing : Ade Ros Riza, S.Pd., M.Pd)

Skripsi: Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Medan 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk : 1) mengembangkan media pembelajaran gerak dasar seni bela diri pencak silat berbasis aplikasi multimedia pada SMPN 1 Stabat, 2) mengetahui keefektifan penggunaan media pembelajaran gerak dasar seni bela diri pencak silat berbasis aplikasi multimedia pada SMPN 1 Stabat.

Penelitian ini dilakukan di SMPN 1 Stabat. Waktu pengambilan data dilaksanakan pada 03 Agustus 2022 – 15 Agustus 2022. Subjek penelitian ini berjumlah 10 peserta didik untuk uji skala kecil dan 32 peserta didik untuk uji skala besar. Penelitian ini menggunakan model pengembangan atau *Research and Development* (R&D) yang dibatasi sampai tahap kedelapan yaitu (1) Potensi dan masalah; (2) Pengumpulan data; (3) Desain Produk; (4) Validasi Desain; (5) Revisi Desain, (6) Uji coba produk; (7) Revisi Produk; (8) Uji coba Pemakaian. Alat pengumpulan data menggunakan wawancara, observasi, dokumentasi, studi pustaka dan angket.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis android sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran pada materi gerak dasar pencak silat. Hal ini dapat dilihat dari hasil perolehan validasi ahli materi sebesar 91,11% %, ahli media 95%%, tanggapan peserta didik uji skala kecil sebesar 85,85%, tanggapan peserta didik uji skala besar sebesar 92,32%, tanggapan pendidik sebesar 88%%. Berdasarkan hasil perolehan tersebut dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran materi gerak dsar pencak silat berbasis aplikasi multimedia pada siswa sekolah menengah pertama layak digunakan.

Kata kunci : Pengembangan, Gerak Dasar Pencak Silat Berbasis Android, Siswa Sekolah Menengah Pertama

Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

**Dela Tri Matondang (6182111002). Development of Learning Media for Basic Movement Materials for Pencak Silat Martial Arts at SMPN 1 Stabat. (Supervisor : Ade Ros Riza, S.Pd., M.Pd)
Thesis: Faculty of Sports Science, State University of Medan 2022.**

This study aims to: 1) develop learning media for the basic motion martial arts of pencak silat based on multimedia applications at SMPN 1 Stabat, 2) determine the effectiveness of the use of media for learning the basic motions of martial arts based on multimedia applications at SMPN 1 Stabat.

This research was conducted at SMPN 1 Stabat. The time of data collection was carried out on 03 August 2022 – 15 August 2022. The subjects of this study consisted of 10 students for the small-scale test and 32 students for the large-scale test. This study uses a development model or Research and Development (R&D) which is limited to the eighth stage, namely (1) Potential and problems; (2) Data collection; (3) Product Design; (4) Design Validation; (5) Design revisions, (6) product trials; (7) Product Revision; (8) Usage trial. Data collection tools using interviews, observation, documentation, literature study and questionnaires.

Based on the results of the study, it shows that android-based learning media is very well used as a learning medium for the basic motion material of pencak silat. This can be seen from the results of the acquisition of material expert validation by 91.11% %, media experts 95% %, small-scale test student responses of 85.85%, large-scale test student response of 92.32%, educator response of 88% %. Based on these results, it can be concluded that the development of animation-based learning media for pencak silat basic motion materials for junior high school students is feasible.

Keywords: Development, Android-Based Pencak Silat Basic Movement, Junior High School Students

