

DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, S. (2020). Pembelajaran Menulis Teks Prosedur Dengan Model" Picture and Picture". *Dinamika*. <https://jurnal.unsur.ac.id/dinamika/article/view/999>
- Annabell Ho, Jeff Hancock, Adam S Miner.(2018). Psychological, Relational, and Emotional Effects of Self-Disclosure After Conversations With a Chatbot, *Journal of Communication*, Volume 68, Issue 4, <https://doi.org/10.1093/joc/jqy026>
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. books.google.com. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=pBgJEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR5&dq=media+pembelajaran&ots=KhczYcGrmz&sig=9jD_s2ywcS2OZ1a_qn4RiKkRRKs
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2019). Model pengembangan media pembelajaran adaptif di sekolah dasar. In *Muallimuna: Jurnal Madrasah ...* [scholar.archive.org. https://scholar.archive.org/work/2w2mmcren5gshadxjd6f33w7yy/access/wayback/https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna/article/download/2356/pdf](https://scholar.archive.org/work/2w2mmcren5gshadxjd6f33w7yy/access/wayback/https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna/article/download/2356/pdf)
- Ceryna Dewi, N. K., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Siska Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100–107. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.291>
- Erlinda, E., & Masriadi, M. (2020). Perancangan Aplikasi Mobile Kamus Istilah Komputer Untuk Mahasiswa Baru Bidang Ilmu Komputer Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1), 30–43. <https://doi.org/10.36378/jtos.v3i1.551>
- Erwin Setyo Kriswanto. (2015). *Pencak Silat*. Pustaka Baru Press.
- Ferdiansyah, F., Ambiyar, A., Zagoto, M. M., & ... (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran berbasis E Learning dalam Meningkatkan Hasil Belajar pada Matakuliah Media Pembelajaran Musik. ... *Bahasa, Sastra, Dan ...* <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/komposisi/article/view/108082>
- Firmanto, S., & Pujiyanto, A. (2021). Pelaksanaan Pembelajaran PJOK Materi Beladiri di SMP Kecamatan Watumalang Kabupaten Wonosobo Tahun 2020. *Indonesian Journal for Physical ...* <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/inapes/article/view/43570>
- Harahap, A. A., & Sinulingga, A. (2021). Model Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Android. *Jurnal Olahraga Dan Kesehatan ...* <http://stokbinaguna.ac.id/jurnal/index.php/JOK/article/view/303>
- Hardianto, W., & Makrifah, I. A. (2021). Pengembangan Video Tutorial Teknik

Serangan Pencak Silat Menggunakan Pacing Pad untuk Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah. *Patria Educational Journal (PEJ)*. <https://ojs.unublitar.ac.id/index.php/pej/article/view/63>

- Harish Kumar Ghritlahre, Radha Krishna Prasad.(2018). Application of ANN technique to predict the performance of solar collector systems - A review, *Renewable and Sustainable Energy Reviews*, Volume 84.
- Hidayat, F. (2017). Analisis Pengaruh Etos Kerja Dan Kecerdasan Emosional terhadap Kinerja Karyawan Pt. X. *Jurnal Ilmiah SMART*, 1(2), 41-45.
- Hasan, M. M. D. H. K. T. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group* (Issue Mei).
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics*. <https://journal.unsika.ac.id/index.php/systematics/article/view/2076>
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Jusrianto, J., Zahir, A., & Muthmainnah, A. (2019). Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Dan Olahraga Berbasis Android pada SMA Negeri 5 Palopo. *PROSIDING SEMANTIK*. <http://www.journal.uncp.ac.id/index.php/semantik/article/view/1493>
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan. In *Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud*.
- Kris M.Y. Law, Shuang Geng, Tongmao Li.(2019). Student enrollment, motivation and learning performance in a blended learning environment: The mediating effects of social, teaching, and cognitive presence, *Computers & Education*, Volume 136
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. . (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2015(2015), 18–25.
- Maarif, V., Nur, H. M., Rahayu, W., Informatika, M., & ... (2018). Aplikasi pembelajaran ilmu tajwid berbasis android. *Jurnal* <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/3586>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>

- Masdul, M. R. (2018). Komunikasi pembelajaran. *IQRA Jurnal Ilmu Kependidikan Dan*
<https://www.jurnal.unismuhpalu.ac.id/index.php/IQRA/article/view/259>
- Nugroho, G. (2017). The effect of repetition training method on ppls dispora riau pencak silat athletes" crescent kick speed. In *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* (Vol. 180, Issue 1).
<https://doi.org/10.1088/1757-899X/180/1/012163>
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. UMSIDA Press.
- Nurhidayati, N., & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(1), 51–62. <https://doi.org/10.29408/jit.v4i1.2989>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *MISYKAT Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran Hadist Syari Ah ...*
<https://pps.iiq.ac.id/jurnal/index.php/MISYKAT/article/view/52>
- Pebriano, A., Yuliana, S. T. I., & MM, M. (2020). *Aplikasi Mobile Learning Jurusan Tunggal Pencak Silat untuk Siswa Sekolah Dasar*. eprints.ums.ac.id.
<http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/80710>
- Prayogo, A. (2021). Survei Minat Belajar Siswa Terhadap Pembelajaran Beladiri Pencak Silat Di Smk Texmaco Karawang. *Jurnal Penjaskesrek*.
<https://ejournal.bbg.ac.id/penjaskesrek/article/view/1254>
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & ... (2019). Pengembangan media pembelajaran interaktif macromedia flash 8 pada pembelajaran tematik tema pengalamanku. *International Journal of ...*
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE/article/view/18524>
- Ramli, M. (2012). Media Teknologi Pembelajaran. *IAIN Antasari Press*, 1–3.
- Ricky, E. N., Hudah, M., & Widiyatmoko, F. A. (2021). *Pengembangan aplikasi pembelajaran pencak silat berbasis multimedia Development of multimedia-based pencak silat learning applications*. scholar.archive.org.
<https://scholar.archive.org/work/yktsoegjmrea5plgzhozm2bdqy/access/wayback/https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/altius/article/download/13990/pdf>
- Rohani, R. (2019). *Media pembelajaran*. repository.uinsu.ac.id.
[http://repository.uinsu.ac.id/8503/1/Diktat Media Pembelajaran RH 2019.pdf](http://repository.uinsu.ac.id/8503/1/Diktat%20Media%20Pembelajaran%20RH%202019.pdf)
- Ruwil, M., Purnomo, E., & Haetami, M. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO LATIHAN BANTINGAN L PENCAK SILAT. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/38191>
- Richard L. Lamb, Leonard Annetta, Jonah Firestone, Elisabeth Etopio.(2018).A meta-analysis with examination of moderators of student cognition, affect,

and learning outcomes while using serious educational games, serious games, and simulations, *Computers in Human Behavior*, Volume 80.

- Saputra, V. H., & Febriyanto, E. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Anak Tuna Grahita. *Mathema: Jurnal Pendidikan* <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/jurnalmathema/article/view/350>
- SARI, D. P. P. (2020). Tingkat Keterampilan Dasar Pencak Silat Pada Siswa Ekstrakurikuler Pencak Silat Psht Di Smpn 13 Surabaya Dan Smpn 55 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/view/33650>
- Siregar, S., & Hardinoto, N. (2020). Efektivitas Model Pembelajaran Berbasis Permainan Dalam Meningkatkan Keterampilan Forehanddrivemahasiswa. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 19(1), 54-62.
- Siregar, S., & Or, M. (2022). Pendampingan Pemanfaatan Media Berbasis E-Learning Pada Guru-Guru Pjok Di Desa Kecamatan Bandar Pasir Asahan. *Support Sistem*, 25.
- Sasmitha, W., Amra, F., Candra, J., & ... (2021). Desain Video Ajar Blended Learning Mata Kuliah Pencak Silat. *Sport* <http://sportsceince.ppj.unp.ac.id/index.php/jss/article/view/90>
- Setiawan, A. (2019). MERANCANG MEDIA PEMBELAJARAN PAI DI SEKOLAH. *Ulum: Jurnal Ilmiah Keagamaan, Pendidikan Dan* <https://stitdukotabaru.ac.id/ejournal/index.php/darululum/article/view/39>
- Sin, T. H., & Ihsan, N. (2020). The effectiveness of Pencak Silat to change teenage personalities. *Jurnal Konseling Dan Pendidikan*, 8(1), 1–8. <https://doi.org/10.29210/139800>
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/juriti/article/view/425>
- Soo, J. (2018). Identifying the performance characteristics explanatory of fight outcome in elite Pencak Silat matches. *International Journal of Performance Analysis in Sport*, 18(6), 973–985. <https://doi.org/10.1080/24748668.2018.1539381>
- Suryadin, T., Rudi, R., & Faisal, I. M. (n.d.). Pengembangan Model Latihan Gerak Jurus Tunggal Baku Pencak Silat pada Siswa Ekstrakurikuler di SMP 2 N Plumbon. *Jurnal Respects*. <https://www.neliti.com/publications/318859/pengembangan-model-latihan-gerak-jurus-tunggal-baku-pencak-silat-pada-siswa-ekst>

- Syani, M., & Werstantia, N. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android. In *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi ...* researchgate.net. <https://www.researchgate.net/profile/Mamay-Syani/publication/327859579>
- Triprayogo, R., Sutapa, P., Festiawan, R., & ... (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Jurus Tunggal Pencak Silat Berbasis Android. *Gelanggang ...* <http://journal2.um.ac.id/index.php/gpji/article/view/17511>
- Ting-Chia Hsu.(2017). Learning English with Augmented Reality: Do learning styles matter?, *Computers & Education*, Volume 106.
- Tien, J.M.(2017).Internet of Things, Real-Time Decision Making, and Artificial Intelligence. *Ann. Data. Sci.* 4, 149–178.<https://doi.org/10.1007/s40745-017-0112-5>
- Vai, A., Ramadi, R., Juita, A., & Sulastio, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Multimedia Tingkat Sma/Ma. *Journal Sport Area*, 4(2), 359.
- Wahid, A. (2018). Jurnal Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqlah: Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*. <http://jurnal.umpar.ac.id/index.php/istiqlah/article/view/461>
- Wahyu Hardianto, Mohamad Fatih, Istina Atul Makrifah, Siti Rofiah, P. N. (2020). *Pengembangan Video Tutorial Teknik Serangan Pencak Silat Menggunakan Pacing Pad Untuk Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah. 1, 1–12.*
- Yasir, A., Rahmah, S. A., & Antares, J. (2021). Pemanfaatan Video Pembelajaran Karate INKANAS Menggunakan Aplikasi Adobe Premier Pro 2019. ... *SAINTIKOM (Jurnal Sains ...* <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jis/article/view/3866>
- Ying Tang, Khe Foon Hew.(2017).Using Twitter for education: Beneficial or simply a waste of time?,*Computers & Education*, Volume 106.
- Yuda, G. N. A. (2020). Peningkatan Hasil Belajar Penjasorkes Materi Tendangan Pencak Silat Melalui Alat Bantu Tali Bentang. *E-Jurnal Mitra Pendidikan*. <http://e-jurnalmitrapendidikan.com/index.php/e-jmp/article/view/676>
- Yusuf, T. (2008). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Pendidikan Kesehatan Sekolah Untuk Mahasiswa PJKR FIK UNY.*
- Zulpikar Zulpikar,Ade Ros Riza,Nimrot Manalu (2019). Development of Football Electronic Books to Enhance Technical Knowledge and Tactics of Football Games.AISTSSE EAI DOI: 10.4108/eai.18-10-2018.2287389