

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan yang telah dipaparkan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil belajar siswa pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika kelas X TITL 1 SMK N 14 Medan T.A 2022/2023 dengan menggunakan media pembelajaran animasi audio visual menggunakan *software powtoon*, diperoleh skor rata-rata 82,0 dengan skor tertinggi yang diperoleh siswa adalah 96,6 dan skor terendah adalah 63,3, dengan standar deviasi 6,53 dan varians 42,69.
2. Hasil belajar siswa pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika kelas X TITL 2 SMK N 14 Medan T.A 2022/2023 dengan metode konvensional, diperoleh skor rata-rata 78,56, dengan skor tertinggi yang diperoleh siswa adalah 90,0 dan skor terendah adalah 60,0, dengan standar deviasi 5,60 dan varians 31,43.
3. Hasil belajar siswa pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika kelas X TITL SMK N 14 Medan T.A 2022/2023 dengan hasil uji t yaitu bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($2,393 > 1,666$), artinya H_a diterima bahwa hasil belajar menggunakan media pembelajaran animasi audio visual *software powtoon* lebih tinggi dari hasil belajar siswa yang menggunakan pembelajaran ekspositori.

5.2 Implikasi

Media pembelajaran mempunyai pengaruh terhadap hasil belajar siswa pada kelas X TITL di SMK N 14 Medan. Untuk meningkatkan hasil belajar siswa, guru harus menentukan media yang digunakan dengan tepat, karena dengan media pembelajaran yang tepat maka pemahaman siswa akan lebih baik selama proses belajar, sehingga hasil belajar siswa akan menjadi tinggi. Guru harus dapat mempertimbangkan media pembelajaran yang dapat merangsang pikiran, perhatian serta kemampuan siswa.

Berdasarkan hasil analisis dan perhitungan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran sangat mempengaruhi hasil belajar siswa. Artinya, semakin baik media pembelajaran yang digunakan oleh guru, maka semakin tinggi hasil belajar yang dicapai oleh siswa.

Implikasi dari penelitian ini adalah baiknya media pembelajaran yang digunakan akan sangat berpengaruh terhadap kemauan siswa dalam belajar maka akan menciptakan hasil belajar yang maksimal. Selain itu, ada beberapa faktor-faktor lain yang mempengaruhi hasil belajar yang akan dicapai siswa tersebut.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Kepala Sekolah

Diharapkan pihak sekolah lebih memanfaatkan dan menggunakan media pembelajaran dan memanfaatkan sarana dan prasarana yang terdapat di sekolah secara maksimal serta lebih menginovasi guru dalam menggunakan media pembelajaran.

2. Bagi Guru

Diharapkan guru lebih memaksimalkan media pembelajaran animasi audio visual menggunakan *software powtoon* yang digunakan di dalam kelas untuk meningkatkan kemauan belajar dan keaktifan siswa pada saat pembelajaran.

3. Bagi Siswa

Siswa diharapkan dapat berpartisipasi lebih aktif dalam mengikuti pembelajaran di kelas untuk meningkatkan hasil belajar

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebagai bahan bandingan untuk peneliti selanjutnya.