

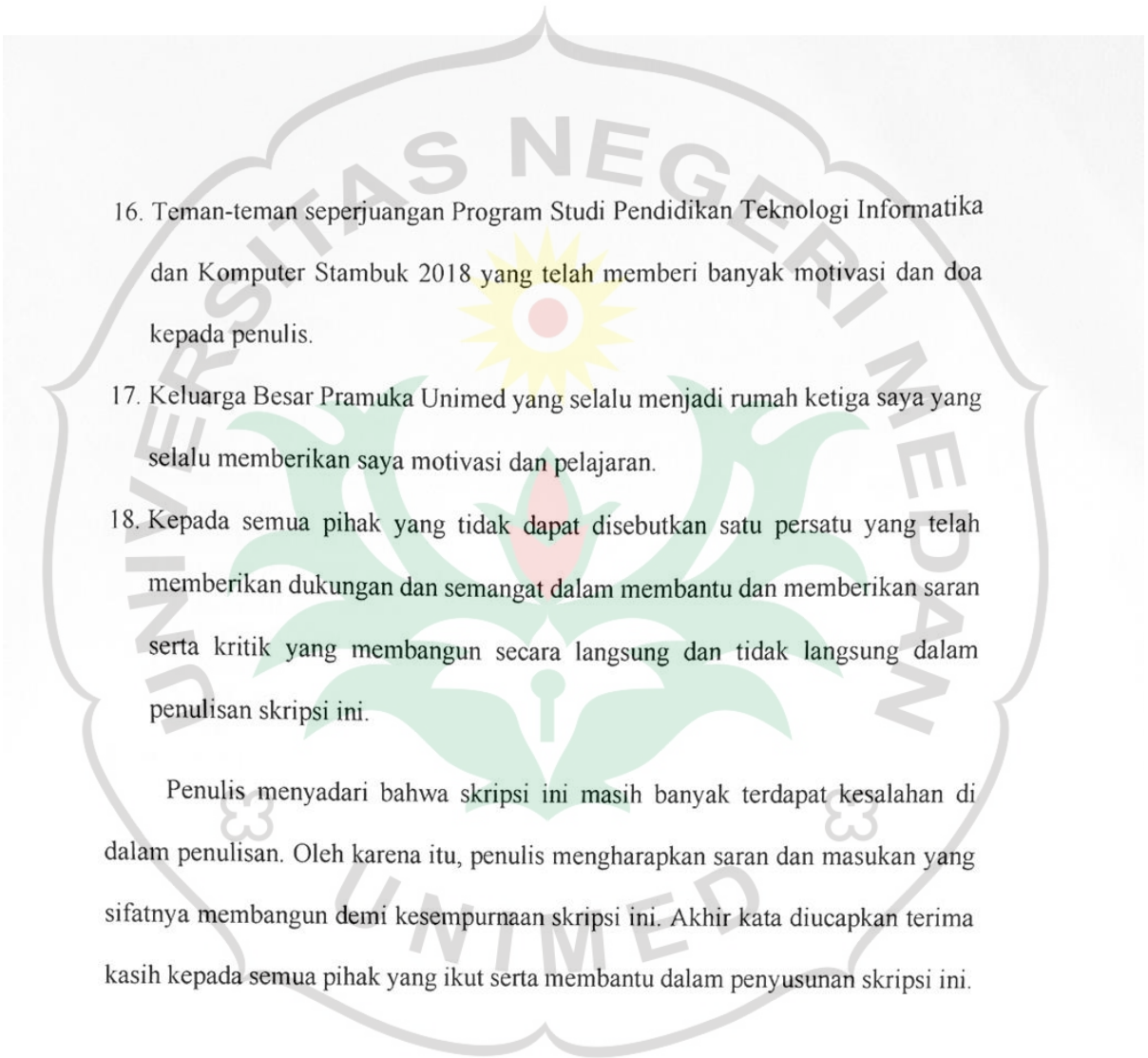
KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan rahmatnya yang memberikan hikmat, kekuatan, dan kesehatan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran *Magic Book* Berbasis *Augmented Reality* pada Mata Pelajaran Desain Media Interaktif Kelas XII Multimedia SMK Swasta Imelda Medan”** disusun untuk melakukan penelitian sekaligus memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes. selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., IPM. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

6. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
7. Prof. Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan dan ilmunya kepada penulis sehingga penyusunan skripsi ini dapat terlaksana dengan baik.
8. Prof. Dr. Hamonangan Tambunan, S.T., M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
9. Dr. Arif Rahman, M.Pd. selaku dosen penguji dalam penelitian ini.
10. Ressay Dwitias Sari, S.T., M.T.I. selaku dosen penguji dalam penelitian ini.
11. M. Setia Dedek Syahputra Harefa, S.Kom. selaku guru mata pelajaran Desain Media Interaktif yang telah memberikan arahan dan bimbingannya kepada penulis.
12. Seluruh staf pengajar dan tata usaha di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro.
13. Kepada Sekolah Menengah Kejuruan Swasta Imelda Medan yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.
14. Teristimewa, kepada kedua orang tua tercinta, Bapak Nurahman dan Ibu Jumiatun yang selalu memberi dukungan moril maupun materil dengan penuh kasih dan sayang yang tak terhingga kepada penulis.
15. Kepada keluarga besar orang tua yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis dalam melewati masa perkuliahan.

- 
16. Teman-teman seperjuangan Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Stambuk 2018 yang telah memberi banyak motivasi dan doa kepada penulis.
 17. Keluarga Besar Pramuka Unimed yang selalu menjadi rumah ketiga saya yang selalu memberikan saya motivasi dan pelajaran.
 18. Kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan dan semangat dalam membantu dan memberikan saran serta kritik yang membangun secara langsung dan tidak langsung dalam penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan di dalam penulisan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan masukan yang sifatnya membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata diucapkan terima kasih kepada semua pihak yang ikut serta membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Medan, November 2022
Penulis,



Nurul Fadila
NIM. 5183151035

THE
Character
UNIVERSITY

Building