

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Perumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Pengembangan Produk .....	6
1.6 Manfaat Pengembangan Produk .....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	7
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	8
1.8.1 Bagi Sekolah .....	8
1.8.2 Bagi Guru .....	8
1.8.3 Bagi Peserta didik .....	8
1.8.4 Bagi Peneliti .....	9
1.8.5 Bagi pembaca .....	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	9
1.9.1 Asumsi Pengembangan .....	9
1.9.2 Keterbatasan Pengembangan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	11
2.1 Kajian Teoritis .....	11
2.1.1 Media Pembelajaran .....	11
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	12
2.1.1.2 Fungsi Media Pembelajaran .....	13
2.1.1.3 Manfaat Media Pembelajaran .....	18
2.1.1.4 Keterbatasan Media Pembelajaran .....	21
2.1.2 Modul .....	22
2.1.2.1 Pengertian Modul .....	22
2.1.2.2 Karakteristik Modul .....	23

2.1.3 Modul Elektronik (e-modul) .....	26
2.1.3.1 Pengertian e-Modul .....	26
2.1.3.2 Karakteristik e-Modul .....	27
2.1.3.3 Kelebihan dan Kelemahan e-Modul .....	28
2.1.3.4 Tujuan Penulisan e-Modul .....	29
2.1.3.5 Prinsip Pengembangan e-Modul .....	30
2.1.3.6 Prosedur Penulisan e-Modul .....	31
2.1.4 <i>Android</i> .....	36
2.1.4.1 Sejarah <i>Android</i> .....	37
2.1.4.2 Komponen Aplikasi <i>Android</i> .....	37
2.1.4.3 Kelebihan dan Kelemahan <i>Android</i> .....	39
2.1.5 Materi Alat dan Bahan Kerja Elektromekanik dari Bahan Logam 40	
2.1.5.1 Mesin Pemotong Plat Logam .....	40
2.1.5.2 Mesin Bor .....	40
2.1.5.3 Gerinda .....	41
2.1.5.4 Mesin Penekuk Plat Logam .....	41
2.1.6 Instrumen Penelitian .....	41
2.1.6.1 Validitas Instrumen .....	42
2.2 Kajian Produk yang Dikembangkan .....	45
2.2.1 Modul Elektronik Sebagai Sumber Belajar .....	45
2.2.2 <i>Software</i> .....	48
2.2.2.1 Lectora Inspire 18 .....	48
2.2.2.2 Website 2 APK Builder .....	50
2.3 Model Pengembangan Produk yang Digunakan .....	51
2.4 Hipotesis Penelitian .....	54
2.4.1 Hipotesis ( $H_a$ dan $H_o$ ) Dalam Uraian Kalimat .....	54
2.4.2 Hipotesis ( $H_a$ dan $H_o$ ) Dalam Uraian Statistik .....	55
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	56
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	56
3.2 Sasaran Produk yang dihasilkan .....	56
3.2.1 Subjek Penelitian .....	56
3.2.2 Objek Penelitian .....	56
3.3 Metode Pengembangan Produk .....	56
3.3.1 Teknik Pengembangan .....	57
3.3.2 Alat dan Bahan .....	58
3.3.3 Tahap Pengembangan .....	58
3.3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	64
3.3.4.1 Uji Kelayakan .....	64
3.3.4.2 Uji Efektivitas .....	69
3.3.5 Teknik Analisis Data .....	70

3.3.5.1 Uji Kelayakan.....	70
3.3.5.2 Uji Efektivitas.....	73
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>78</b>
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	78
4.2 Kelayakan Produk.....	87
4.2.1 Uji Kelayakan Konten Produk.....	87
4.2.1.1 Validasi Ahli Materi.....	88
4.2.1.2 Validasi Ahli Modul.....	90
4.2.2 Uji Akseptabilitas Pengguna Produk.....	94
4.3 Efektivitas Produk.....	99
4.3.1 Uji Normalitas.....	102
4.3.2 Uji Homogenitas.....	102
4.3.3 Uji – t.....	103
4.4 Pembahasan.....	104
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>107</b>
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Implikasi.....	110
5.3 Saran.....	111
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>112</b>

THE  
*Character Building*  
 UNIVERSITY