

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Spesifikasi Produk	8
1.6 Tujuan Penelitian	9
1.7 Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1 Konsep Pengembangan.....	11
2.2 Hakikat <i>Gateball</i>	15
1. Olahraga <i>Gateball</i>	15
2. Sejarah <i>Gateball</i>	16
3. Alat dan Peralatan <i>Gateball</i>	17
a. Lapangan	17
b. <i>Gate</i> (Gawang)	19
c. <i>Gole Pole</i> (Agari)	20
d. Bola <i>Gateball</i>	21
e. <i>Stick Gateball</i>	21
4. Peraturan Permainan <i>Gateball</i>	22
Cara Main.....	22

2.3 Hakikat Alat	23
2.4 Hakikat Latihan	25
2.5 Hakikat Strategi	27
2.6 Hasil Penelitian Yang Relavan	29
2.7 Kerangka Berpikir	30
2.8 hipotesis	32
BAB III PROSEDUR PENELITIAN	33
3.1 Metode Penelitian	33
3.2 Tempat dan Waktu Penenlitian	34
3.3 Subyek Penelitian	34
3.4 Karakteristik Sasaran Penelitian	34
3.5 Prosedur Pengembangan	34
1. Mencari potensi dan masalah	35
2. Pengumpulan data	35
3. Desain Produk	36
4. Validasi Produk	38
5. Revisi desain	39
6. Uji coba produk	39
7. Revisi produk	40
8. Uji coba pemakaian	40
9. Revisi produk	41
10. Produk Akhir	41
3.6 Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN Dan PEMBAHASAN	43
4.1 Analisis Kebutuhan	43
4.2 Desain Produk	44
4.3 Hasil Validasi Desain	46
1. Data Validasi Ahli Materi	46

2. Data Validasi Ahli Media	49
3. Data validasi ahli pelatih.....	51
4. Hasil Pengujian Tahap I	57
5. Hasil Pengujian Tahap II	59
6. Hasil Wawancara Kontingen di Kejurnas 2022.....	61
4.4 Penyempurnan Produk	62
4.5 Pembahasan Produk	63
BAB V KESIMPULAN Dan SARAN	65
Daftar Pustaka	67
Lampiran	70



THE
Character Building
 UNIVERSITY