

## ABSTRAK

**Maulana Muhammad Iqbal, NIM: 6161111042 (2023) “Pengembangan Media Video Variasi Pada Permainan Bola Basket di Sekolah SMA Negeri 2 Kota Binjai”**

**(Pembimbing Skripsi : Suryadi Damanik)**

**Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Medan 2023**

**Abstrak :** Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan pembelajaran dribble pada permainan basket dengan metode penelitian dan pengembangan pada siswa kelas VIII SMA Negeri 2 Kota Binjai. Subjek penelitian adalah siswa yaitu sebanyak 2 kelas yang mana 1 kelas berisi 20 siswa dan 1 kelas lagi berisi 30 siswa. Berdasarkan hasil penelitian kelompok kecil untuk penilaian tentang keamanan media memiliki presentase sebesar 90%, untuk penilaian kesesuaian media mendapat persentase sebesar 88%, untuk penilaian kenyamanan media mendapat persentase sebesar 89%, dan untuk penilaian tampilan media mendapat persentase 90%. Sedangkan untuk kelompok besar penilaian tentang keamanan media memiliki presentase sebesar 96%, untuk penilaian kesesuaian media mendapat persentase sebesar 93,4%, untuk penilaian kenyamanan media mendapat persentase sebesar 95,2%, dan untuk penilaian tampilan media mendapat persentase 95%. Untuk hasil rekapitulasi keempat aspek penilaian tersebut, mendapat persentase 94%.

**Kata Kunci :** Basket, Penilaian, Teknik Dribble



## ***ABSTRACT***

**Maulana Muhammad Iqbal, NIM : 6161111042 (2023) “Development Of Video Media Variations on Basketball Games at SMA Negeri 2 Kota Binjai”  
(The Supervisor :Suryadi Damanik)**

**Thesis : Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Medan 2023**

**Abstract:** The purpose of this observation is to increase the dribble learning on basketball games by the observation method and development to Senior High School students in the third grade of SMA Negeri 2 Binjai. The Subject research of this observation is student which takes two class, one of it contains 20 students and another one is contains 30 students. Based on the small group research for media safety assessment has 90%, media suitability assessment has 88%, media comfort assessment has 89%, and media appearance assessment has 90%. Besides, for big group research about media safety assessment has 96%, media suitability assessment has 93,4%, media comfort assessment has 95,2%, and media appearance assessment has 95%. The result of recapitulation of four aspects assessment has 94%.

**Keywords :** BasketBall, Evaluation, Dribble Technique

