

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 1.1 Simpulan

1. Produk yang dihasilkan dari penelitian ini adalah media pembelajaran interaktif beladiri berbasis android menggunakan *smart apps creator* pada materi tendangan T pencak silat telah selesai diciptakan sesuai dengan yang dibutuhkan oleh peserta didik di bangku kelas VIII dan sesuai dengan masukan dan saran dari para ahli media dan ahli materi, produk yang telah diciptakan telah melewati beberapa tahap pembuatan diantaranya adalah tahapan proses pengumpulan materi dan bahan, proses pembuatan produk, proses validasi ahli materi, proses validasi ahli media, uji coba skala kecil, uji coba skala besar, dan diseminasi hasil penelitian.
2. Berdasarkan proses validasi yang dilakukan oleh ahli materi yang telah menilai produk media pembelajaran interaktif beladiri berbasis android menggunakan *smart apps creator* untuk siswa/i kelas VIII, ditinjau dari Aspek *Visible*, Aspek *Interesting*, Aspek *Simple*, Aspek *Useful*, Aspek *Accurate*, Aspek *Legitimate* dan Aspek *Structured* termasuk dalam kategori “Sangat Baik/ Sangat Layak” untuk digunakan, sedangkan pada proses validasi ahli media yang telah menilai produk yang telah dikembangkan berdasarkan Aspek Tampilan Desain Layar, Aspek Kemudahan Pengguna, Aspek Konsistensi, Aspek Isi, Aspek Kemanfaatan, Aspek Keagrifan dan Aspek Pemograman termasuk ke dalam kategori “Sangat Baik/ Sangat Layak”. Uji coba skala kecil dilakukan pada siswa/i Kelas VIII-1 dan VIII-2

meliputi beberapa aspek diantaranya adalah Aspek *Usefulness*, Aspek *Easy of Use*, Aspek *Easy of Learning*, Aspek *Satisfaction*. Termasuk dalam kategori “Sangat Baik/ Sangat Layak” dan hasil uji coba skala besar terhadap media pembelajaran interaktif beladiri berbasis *android* menggunakan *smart apps creator* meliputi beberapa aspek penilaian, diantaranya adalah Aspek *Usefulness*, Aspek *Easy of Use*, Aspek *Easy of Learning*, Aspek *Satisfaction*. Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan dapat disimpulkan dalam kategori “Sangat Baik/ Sangat Layak”.

## 1.2 Saran

Berdasarkan dari pengkajian hasil penelitian di lapangan maka penulis bermaksud memberikan saran yang mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi lembaga maupun bagi peneliti yang selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

### 1. Bagi peserta didik

Peserta didik diharapkan untuk senantiasa membuka media pembelajaran ini secara rutin, hal ini bertujuan untuk mengingatkan materi pencak silat mengenai tendangan T agar berguna dikemudian hari, serta menerapkannya dalam kehidupan sehari-hari dimana pun dan kapan pun, tak lupa untuk tetap melakukan latihan teknik dasar tendangan T dengan bersungguh sungguh dan penuh semangat.

### 2. Bagi Guru

Guru diharapkan dapat menerapkan media pembelajaran yang dikembangkan peneliti dalam proses belajar mengajar disekolah kepada

siswa, dan membimbing siswa agar terus menggunakan media pembelajaran tersebut ketika materi sedang berlangsung, kemudian guru dapat melihat perkembangan pengetahuan siswa melalui soal quiz maupun praktik dilapangan, dengan ini maka standar kompetensi pembelajaran dapat tercapai.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan untuk mengkaji lebih banyak sumber maupun referensi yang terkait materi olahraga beladiri khususnya pada materi tendangan T pencak silat, dan juga mengkaji efektivitas proses pembelajaran menggunakan media pembelajaran yang dikembangkan agar hasil penelitiannya dapat lebih baik dan lebih lengkap lagi. Peneliti selanjutnya diharapkan lebih mempersiapkan diri dalam proses pengambilan dan pengumpulan segala sesuatunya sehingga penelitian dapat dilaksanakan dengan lebih baik.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY