

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan berupa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan *Adobe Flash CS6* dan pembahasan yang telah dijabarkan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan *adobe flash cs6* pada mata pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika kelas X SMK Swasta Dwiwarna Medan menggunakan metode pengembangan ADDIE yang meliputi Analisis (*Analyze*), Perencanaan (*Design*), Pengembangan (*Develoment*), Implementasi (*Implement*), Evaluasi (*Evaluate*) yang diatur sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan penelitian yang pada akhirnya menjadi Analisis (*Analyze*), Perencanaan (*Design*), Pengembangan (*Develoment*), yang berisi kompetensi pembelajaran menentukan peralatan ukur listrik untuk mengukur besaran listrik, video pembelajaran, evaluasi, penulis.
2. Kevalidan media pembelajaran berdasarkan penilaian dari validator I mendapat skor mean sebesar **3,3** dengan predikat “**Sangat Layak**”, dan dari Validator II didapatkan skor sebesar **3,1** dengan predikat “**Sangat Layak**”. Kevalidan materi pembelajaran berdasarkan penilaian dari validator I mendapat skor mean sebesar **3,7** dengan predikat “**Sangat Layak**”, dan

dari Validator II mendapat skor sebesar **3,5** dengan predikat **“Sangat Layak”**. Kelayakan media pembelajaran berdasarkan penilaian dari hasil uji coba yang dilakukan mendapat skor mean **3,3** dengan predikat **“Sangat Layak”**

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan pembahasan dan kesimpulan yang penulis lakukan, penulis memiliki beberapa saran yaitu:

1. Penggunaan media pembelajaran dalam proses pembelajaran supaya lebih sering digunakan, agar penyampaian materi kepada siswa lebih bervariasi sehingga membuat siswa menjadi lebih tertarik dalam proses pembelajaran.
2. Guru dapat memilih menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan *adobe flash cs6* yang penulis kembangkan menjadi salah satu alternatif media dalam proses pembelajaran.
3. Media pembelajaran yang penulis kembangkan masih perlu disempurnakan agar dapat menjadi sebuah produk yang lebih berkualitas dan mudah digunakan dalam proses pembelajaran.