

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	7
1.8 Pentingnya Pengembangan	7
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	8
BAB II	10
LANDASAN TEORI	10
2.1 Kajian Teori	10
2.1.1 Pengertian Belajar dan Pembelajaran	10
2.1.2 Komponen Pembelajaran	12
2.1.3 Media Pembelajaran	14
2.1.4 Ciri dan Fungsi Media Pembelajaran	15
2.1.5 Multimedia interaktif	16
2.1.6 <i>Adobe Flash</i>	19
2.1.7 Desain Pembelajaran dan Model ADDIE	20
2.1.8 Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika	24
2.2 Kajian Produk Yang Dikembangkan	26
2.3 Model Pengembangan Produk Yang Digunakan	28
BAB III	31
METODE PENELITIAN	31
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	31

3.2.	Sasaran Penelitian.....	31
3.3.	Metode Pengembangan Produk.....	31
3.3.1.	Teknik Pengembangan.....	31
3.3.2.	Alat dan Bahan.....	32
3.3.3.	Tahap Pengembangan.....	33
3.4.	Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.5.	Teknik Analisis Data.....	42
BAB IV	47
PEMBAHASAAN	47
4.1	Hasil Penelitian.....	47
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analze</i>).....	47
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	48
4.1.3	Tahap Pengembangan.....	53
4.1.4	Hasil Uji Coba Produk.....	62
4.1.5	Keterbatasan Penelitian.....	65
BAB V	66
KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69

THE
Character Building
 UNIVERSITY