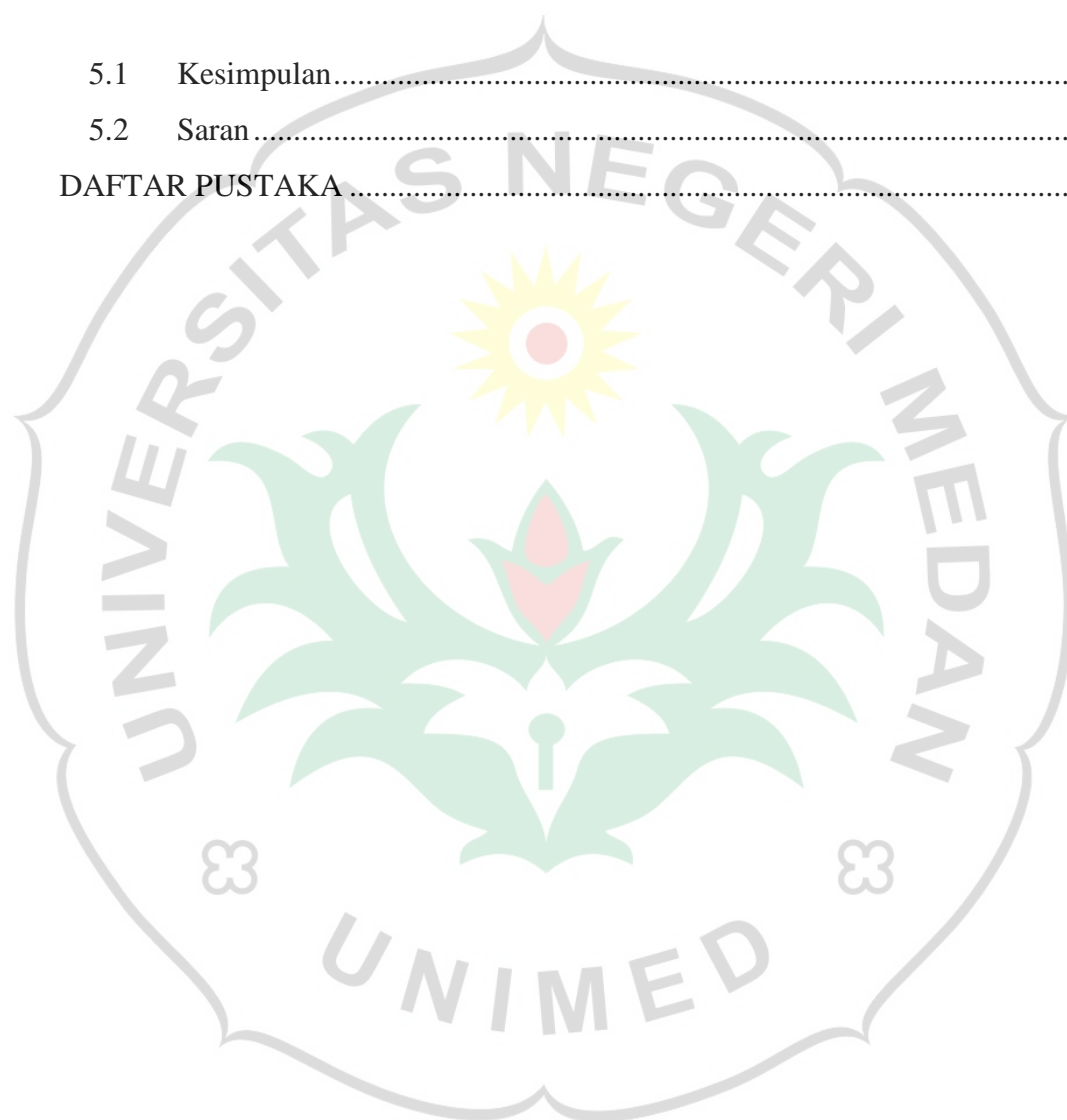


## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Pembatasan Masalah .....	4
1.4 Perumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kerangka Teoritik.....	8
2.1.1 Pengertian Belajar dan Pembelajaran.....	8
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.3 Ciri Dan Fungsi Media Pembelajaran .....	10
2.1.4 Animasi .....	11
2.1.5 Software Blender.....	15
2.1.6 Unity.....	16
2.1.7 Google Form .....	17
2.2 Penelitian Yang Relevan .....	18
2.3 Kerangka Berpikir .....	20

2.4	Konsep/Desain Produk .....	22
2.4.1	Produk .....	22
2.4.2	Konsep Desain Produk .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>		
3.1	Tempat, Waktu dan Subjek Penelitian .....	24
3.2	Responden/Objek/Subjek Penelitian .....	24
3.3	Model Pengembangan Produk .....	24
3.3.1	Model Waterfall .....	24
3.3.2	Tujuan Pengembangan .....	26
3.3.3	Sasaran Produk .....	27
3.4	Rancangan Produk .....	27
3.4.1	<i>Flowchart</i> Media Pembelajaran Komputer dan Jaringan Dasar .....	27
3.4.2	Use Case Diagram .....	29
3.4.3	<i>Storyboard</i> .....	30
3.5	Prosedur Penelitian .....	32
3.6	Instrument Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data .....	33
3.6.1	Instrumen Penelitian .....	33
3.6.2	Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.7	Teknik Analisis Data .....	39
3.7.1	Analisis Kelayakan Media .....	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Deskripsi Produk Pengembangan .....	43
4.1.1	Pengembangan Media Pembelajaran .....	43
4.2	Uji kelayakan .....	53
4.2.1	Uji Kelayakan Materi/Konten Produk .....	53
4.2.2	Uji Kelayakan Media/Konstruksi Multimedia .....	54
4.2.3	Uji Akseptabilitas Pengguna Produk .....	55
4.3	Uji Efektivitas Produk .....	56
4.4	Pembahasan Dan Temuan Penelitian .....	56
4.5	Keterbatasan Penelitian .....	58
<b>BAB V PENUTUP</b>		

5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....		61



THE *Character Building*  
UNIVERSITY