

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Setiawan; Aditin Putria; Nunuk Suryani. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*.
- Adyani, W. (2021). *Pengembangan Media Flip Book Maker Pada Mata pelajaran Kecantikan Dasar Siswa kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan*. 2, 20–30.
- Ani, S., & Umah, K. (2021). *Pengeritingan Rambut dan Penataan Sanggul Tradisional Kreatif (C3) Kelas XII*. CV Lini Suara Nusantara.
- Arum, A. P. (2020). Strategi Pembelajaran Kooperatif Pada Mata Kuliah Penataan Rambut. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(2), 132–139. <https://doi.org/10.21009/jtp.v22i2.16490>
- Budiarti, A. (2017). Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Pembelajaran Subtema Keunikan Daerah Tempat Tinggalku Kelas Iv Sekolah Dasar. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689-1699. <http://eprints.umm.ac.id/id/eprint/35515>
- Budiman, H. (2017). Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 31. <https://doi.org/10.24042/atjpi.v8i1.2095>
- Ermavianti, D., & Susilowati, A. (2020). *Pengeritingan Rambut, Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif SMK/MAK Kelas XI*. ANDI.
- Evy, F. (2020). Media Pembelajaran Problem Based Learning. In *Emergency Medicine Journal* (Vol. 21, Issue 4). <https://doi.org/10.1136/emj.2003.012435>
- Haniati, Y. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Kivisoft Flipbook Maker Pada Materi Pembelajaran Shalat Kelas Vii Di Madrasah* <http://repository.radenintan.ac.id/3645/>
- Hasnul, F. (2018). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif*.
- Hidayatullah, M. S., & Lusia Rakhmawati. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker. *Pendidikan Teknik Elektro*, 5(1), 83–88. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/13674>
- Hipij, V. F. S. H. (2018). *Abstract This research aims to see the results of ukel tekuk implementation . The design in this study using one shot case study with research subject of university student Adi Buana force of 2017 which amounted to 35 people . The research method used is . 70, 1–4.*

Karnasih, T. (2013). *Dasar Dasar Kecantikan*.

Kejuruan, Direktorat Pendidikan Menengah, D. J. P. D. dan M. (2004). *Penataan Sanggul Modern Pola Asimetris*.

https://node1.123dok.com/dt03pdf/123dok/003/287/3287489.pdf.pdf?X-Amz-Content-Sha256=UNSIGNED-PAYLOAD&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=7PKKQ3DUV8RG19BL%2F20220520%2F%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20220520T075240Z&X-Amz-SignedHeaders=host

Khorudin, Moch Agung. (2020). *7 Media Pembelajaran Interaktif*. Sidoarjo : Nizamia Learning Center.

Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1), 25. <https://doi.org/10.24127/jpf.v5i1.741>

Mursanti, A. E., Fatirul, A. N., & Pendidikan, T. (2020). *Edcomtech*. 76–87.

Nurdyansyah, N. (2019). Media Pembelajaran Inovatif. In *Media Pembelajaran Inovatif*. <https://doi.org/10.21070/2019/978-602-5914-71-3>

Prihantina, Ida. 2017. *Penataan Rambut dan Sanggul Daerah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

Putrianti, L. D. (2020). *Pengembangan penggunaan modul sanggul modern untuk meningkatkan hasil belajar di smk perintis 29 ungaran*.

Rostamailis, D. (2008). Tata Kecantikan Rambut. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. (Vol. 13, Issue April).

Ruddamayanti. (2019). Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 2, 1193–1202. <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/2750/2550>

Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Animation Game Geometry Smart Choice untuk Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2769–2775. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i5.970>

Setiawan Achmad; Aditin Putria; Nunuk Suryani. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*.

Shoffa, S., Holisin, I., Palandi, J. F., Cacik, S., Indriyani, D., Supriyanto, E. E., Basith, A., & Gia, Y. C. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi* (Issue February).

Sulistyorini, dwi ermavianti wahyu. (2020). *Pengeritingan Rambut, Penataan*

Sanggul Tradisional dan Kreatif SMK/MAK Kelas XII. CV Andi Offset.

Syarwani, T. (2015). *Ingin Jadi Junior Stylist atau Stylist?*

Tiara Dewi, Muhammad Amir Masruhim, R. S. (2021). Media pembelajaran untuk generasi milenial. In *Laboratorium Penelitian dan Pengembangan FARMAKA TROPIS Fakultas Farmasi Universitas Muallawarman, Samarinda, Kalimantan Timur* (Issue April).

Triwahyuningtyas, D., Ningtyas, A. S., & Rahayu, S. (2020). The problem-based learning e-module of planes using Kvisoft Flipbook Maker for elementary school students. *Jurnal Prima Edukasia*, 8(2), 199–208. <https://doi.org/10.21831/jpe.v8i2.34446>

Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(2), 147. <https://doi.org/10.24042/djm.v1i2.2279>

Wulandari, N. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS FLIP BOOK MAKER PADA PELAJARAN FIQH PESERTA DIDIK KELAS IV Skripsi*. 6.