

## ABSTRAK

**Dessy Rahmi Kusumayanti (NIM. 8186182029). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Materi Lenggang Patah Sembilan Untuk Siswa Kelas Vii Di SMP. Program Studi Pendidikan Dasar Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan. 2023.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk multimedia interaktif tari Lenggang Patah Sembilan untuk pembelajaran tari di SMP yang tervalidasi oleh ahli materi, ahli media pembelajaran, dan siswa calon pengguna. Merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*). Penelitian ini menggunakan tiga tahap pengembangan. Adapun hasil dari penelitian ini adalah memperoleh hasil praktek tari berupa penilaian wiraga, wirama, dan wirasa. Hasil penelitian menunjukkan data sebagai berikut. Hasil evaluasi ahli materi pada aspek kebenaran konsep memiliki skor rata-rata hasil sebesar 87,5; aspek materi memiliki skor rata-rata hasil sebesar 90; dan aspek pembelajaran memiliki skor rata-rata hasil sebesar 85 maka ketiganya termasuk kategori layak. Hasil evaluasi ahli media pada aspek tampilan memiliki skor rata-rata hasil sebesar 86 dan aspek pemrograman memiliki skor rata-rata hasil sebesar 92,5 maka keduanya termasuk kategori layak. Hasil uji coba lapangan terbatas dengan subjek uji coba sebanyak 5 orang pada aspek tampilan memiliki skor rata-rata hasil sebesar 90; aspek materi memiliki skor rata-rata hasil sebesar 92,5; dan aspek pembelajaran memiliki skor rata-rata hasil sebesar 92,5 maka semuanya termasuk kategori layak. Hasil uji coba lapangan utama dengan subjek uji coba sebanyak 30 orang pada aspek kebenaran konsep memiliki skor rata-rata hasil sebesar 87,75; aspek materi memiliki skor rata-rata hasil sebesar 89; dan aspek pembelajaran memiliki skor rata-rata hasil sebesar 88,5 maka semuanya termasuk kategori layak sebagai alternative media pembelajaran seni tari di SMP.

**Kata kunci: Multimedia Interaktif, Pembelajaran Tari Lenggang Patah Sembilan, Siswa SMP**



## *ABSTRACT*

**Dessy Rahmi Kusumayanti (NIM. 8186182029). Development of Interactive Multimedia in the Subject of Cultural Arts Lenggang Patah Sembilan Material for Class VII Students at Middle School. Basic Education Study Program, Postgraduate Program, Medan State University. 2023.**

This study aims to develop an interactive multimedia product for the Lenggang Patah Sembilan dance for dance learning in junior high schools which is validated by material experts, instructional media experts, and students as potential users. Is research development (Research and Development). This study uses three stages of development. The results of this research are to obtain dance practice results in the form of wiraga, wirama, and wirasa assessments. The research results show the following data. The results of the evaluation of material experts on the aspect of correctness of the concept have an average score of 87.5; the material aspect has an average score of 90; and the learning aspect has an average score of 85, so all three are in the appropriate category. The evaluation results of media experts on the display aspect have an average score of 86 and the programming aspect has an average score of 92.5, so both are in the feasible category. The results of limited field trials with 5 test subjects in the display aspect have an average score of 90; the material aspect has an average score of 92.5; and the learning aspect has an average score of 92.5, so all of them are in the appropriate category. The results of the main field trials with 30 test subjects on the aspect of correctness of the concept have an average score of 87.75; the material aspect has an average score of 89; and the learning aspect has an average score of 88.5, then all of them fall into the appropriate category as alternative media for learning the art of dance in junior high schools.

**Keywords: Interactive Multimedia, Lenggang Patah Sembilan Dance Learning, Middle School Students**

