

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsini. 2003. *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Bloom, B.S. (1956) *Taxonomy of Educational Objectives*, Handbook: The Cognitive Domain. David McKay, New York.
- Corrie Hartong (1906-1991). *Pengertian seni tari adalah gerak-gerak badan yang diberi nuansa ritmis dan dilakukan dalam suatu ruang*.
- Darsono, Max. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Daryanto, (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Davies, Ivor K. 1986. *Pengelolaan Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Depdikbud. (1999). *Konsep Pendidikan Kesenian, Panduan Teknis Sebagai Pelengkap Penataran Pendidikan Kesenian Bagi Guru Taman Kanak-kanak dan Guru SD di DKI Jakarta*. Jakarta: Depdikbud.
- Dimiyati dan Mudjiono.1994. *Belajar dan Pembelajaran.Proyek Pembinaan dan Peningkatan Mutu Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan dan Kebudayaan*.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2000. *Penulis dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineke Ilmu.
- Fadlillah.2014. *Implementasi Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran SD/MI, SMP/MTs, & SMA/MA*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Hadeli.2006. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta:PT Bumi Aksara.
- Hamalik,Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- _____2006. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta:PT Bumi Aksara.
- _____ 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Hawkins (1990: 2), *Tari adalah ekspresi jiwa manusia yang diubah oleh imajinasi dan diberi bentuk melalui media gerak sehingga menjadi bentuk gerak yang simbolis san sebagai ungkapan si pencipta*.

- Hergenhahn, B.R., dan Olson, M.Hg. 2008. *Theories Of Learning (Teori Belajar)*. Jakarta: Kencana.
- H Safaat, Nazaruddin. 2015. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Jazuli, M. 1994. *Telaah Teoritis Seni Tari*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- _____. 2008. *Paradigma Kontekstual Pendidikan Seni*. Semarang: Unnes University Press.
- Jensen, Rita A dkk. 1994. *Using Audio-Visual Technology As a Tool For Reflection In Teacher Education*. Annual Meeting of the association of teacher education.
- Joesoef, Soelaman. 1992. *Konsep Dasar Pendidikan Non Formal*. Jakarta: Bumi Aksara. KBBI (Kamus Besar Bahasa Indonesia).
- Kusumo, Jati. 2001 Universitas Negeri Medan, “*pengaruh Strategi Pembelajaran Peer Teaching Terhadap Hasil Belajar Menerapkan Teknik Elektornika Analog dan Digital Dasar di SMK Dwitunggal Tanjung Morawa*”.
- Kraus, Richard. (1969). *History of The Dance In Art And Education*. New Jersey: Prentice Hall inc. Englewod Cliffs.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar-Mengajar*.
- Mulyana. 2009. Jakarta: *Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat*
- Munadi 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2007. *Prinsip Disain Pembelajaran: Instructional Design Principles*. Jakarta: Prenada Media Group
- Rahman, (2012). *Pengguna Android Tumbuh 1.500 Persen*, (online), (http://www.republika.co.id/berita/trendtek/gadget/12/06/21/m5ytj8pengguna_androidtumbuh-1500-persen), diakses 10 Maret 2017.
- Rahayuningtyas, Wida, dkk. (2011). *Metode Pembelajaran Pencantrikan Terbimbing Dengan Pemanfaatan Audio Visual*. Jurnal Harmonia. 11(1), 27-31.
- Rika Arliza, Iwan Setiawan dan Ahmad Yani (2019), *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android materibudaya nasional dan interaksi global pendidikan geografi*.

- Rusdewanti, Panca Putri, dan Abdul Gafur. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Seni Musik Untuk Siswa SMP*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan1(2), 153-164.
- Rusyana, Yus. (2000). *Tujuan Pendidikan Seni*. Gelar: Jurnal Ilmu dan Seni STSI Surakarta: STSI Press.
- Safaat, 2010. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sadiman, Arif S., dkk. 2005. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sadirman, 2009. *Media pengembangan Pendidikan*: Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Setiaji, Rony Siswo. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Kolase, Mosaik dan Montase Untuk Calon Guru Sekolah Dasar (Tesis yang tidak dipublikasikan)*. Universitas Negeri Surabaya, Surabaya.
- Siregar, Amry Bekker. 2014 Universitas Negeri Medan “*Penerapan Pembelajaran multimedia interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyanyikan Lagu-Lagu Wajib Nasional Pada Ekstrakurikuler Siswa Kelas VIII-7 SMP Negeri 3 Sidikalang*”.
- Setyosari, P., & Sihkabuden. (2005). *Media pembelajaran*. Malang: Elang Emas
- Sudjana, N. 2001. *Teori Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Suparman, Atwi. 1997. *Desain Instruksional*. Jakarta: PAU-PPAI Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiono 2009. *Konsep Pendidikan Seni (Buku Ajar)*. Jurusan Sendratasik, FBS, UNNES.
- Sutikno, Sobry. 2014. *Metode dan Model-Model Pembelajaran*. Lombok: Holistica. 95