

ABSTRAK

Ahmad Fadli Silaen (NIM 8186182037). Pengembangan Media Pembelajaran *Quizizz* Berbasis Android Menggunakan Instrumen Matematika Detik Untuk Meningkatkan Kompetensi Hitung Dasar Intuitif Pada Materi Bilangan Asli di Kelas V UPT. SD Negeri Percobaan Medan, Program Studi Pendidikan Dasar Pascasarjana Tahun 2023

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya perkembangan teknologi yang sangat pesat berpengaruh dengan dunia pendidikan yang mengharuskan untuk lebih modern. Salah satunya yaitu dengan mengembangkan media pembelajaran yang berbasis android. Adapun tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengembangkan media pembelajaran *Quizizz* yang berbasis android pada materi bilangan asli. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Hasil dari penelitian ini menyatakan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan memenuhi indeks kevalidan dengan rata-rata hasil validasi ahli media sebesar 91,57% dan 83,68% dari ahli materi dengan kategori sangat valid. Adapun hasil uji kemenarikan media diperoleh persentase nilai rata-rata sebesar 93% dengan kategori sangat menarik sehingga media ini menarik untuk digunakan. Hasil uji coba media pembelajaran yang dikembangkan mampu meningkatkan kompetensi hitung dasar intuitif siswa pada materi bilangan asli, hal ini dibuktikan dengan meningkatnya Operasi Permenit dengan rata-rata 34,82 OPM untuk penjumlahan, 32,02 OPM untuk pengurangan, 35,12 OPM untuk perkalian, dan 34,92 OPM untuk pembagian yang diperoleh dengan menggunakan instrumen matematika A1 ToSM (*Test of Second Mathematics*) dengan kategori cukup efektif. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ini memenuhi kriteria kevalidan dan keefektifan.

Kata Kunci : Media pembelajaran, *Quizizz*, Android, Bilangan Asli, Matematika Detik



ABSTRACT

Ahmad Fadli Silaen (NIM 8186182037). Development of Android-Based Quizizz Learning Media Using Seconds Mathematical Instruments to Improve Intuitive Basic Computing Competence in Real Number Material in Class V UPT.SD Negeri Percobaan Medan, Program Studi Pendidikan Dasar Pascasarjana 2023

This research is motivated by the development of technology which is very rapidly affecting the world of education which requires it to be more modern . One of them is by developing learning media based on Android. The purpose of this study is to develop Quizizz learning media based on android on real numbers. This research is a development research using the ADDIE development model. The results of this study stated that the learning media developed met the validity index with an average validation result of media experts on 91.57% and 83.68% of material experts in the very valid category. The results of the media attractiveness test obtained an average percentage value of 93% with a very attractive category so that this media is interesting to use. The results of the learning media trials developed were able to improve student's intuitive basic arithmetic competence in natural number material, this is evidenced by the increase in Minute Operations with an average of 34.82 OPM for addition, 32.02 OPM for subtraction, 35.12 OPM for multiplication, and 34.92 OPM for the distribution obtained by using the A1 ToSM (Test of Second Mathematics) mathematical instrument with a fairly effective category. It can be concluded that this learning media meets the criteria of validity and effectiveness.

Keywords: Learning media, Quizizz, Android, Real Numbers, Second of Mathematics

