

DAFTAR PUSTAKA

- Andhin Dyas Fioiani, M. Pd. *Modul Pendidikan Profesi Guru Modul 2 Pendalaman Materi Matematika*. Modul Belajar Mandiri. Calon Guru Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK).
- Aqib, Zainal. 2013. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arifin, Zaenal, *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surabaya: Lentera Cendikia, 2009
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. Springer.
- Dahar, Ratna Willis. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- Dharma, Akhmad Kasman. 2016. *Trik Kolaborasi Android dengan PHP dan My Sql*. Yogyakarta: Lokomedia
- Dewi, C. K. 2018. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot pada Pembelajaran Matematika Kelas X*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Dian Indriana. 2011. *Ragam Alat Bantu Pengajaran, cet pertama*. Yogyakarta : DIVA Press hal 13.
- Dwiranata, Doni. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif berbasis Android pada Materi Dimensi Tiga Kelas X SMA," dalam JURNAL VARIAN, vol. 3 no.1 (2019):1-5.
- Estiana, Ariela dkk. 2019. *Aplikasi TOSM sebagai Salah Satu Instrumen Matematika Detik Berbasis Android. Jurnal Teknologi dan Kejuruan dan Pengajarannya*. Vol 42, No.2 September 2019:107-112. Universitas Negeri Semarang.
- Faz, A. T. 2020. *Modul Instruktur ToSM (Test of Second Mathematics)*. AKDI Ibadurrahman.
- Fitria, Annisa Dwi, dkk 2017. *Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati di Kelas X SMAN 1 Pitu Riase Kab. Sidenreng Rappang*. Undergraduate skripsi, Universitas Negeri Islam Alaudin Makasar
- Firmansyah, Ahmad Agung. 2021. *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis game Quizizz pada pembelajaran tematik Kelas IV*

- MI Al-Islah Sidowayah Pasuruan*. Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Hanafi, “*Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan*” dalam *Jurnal Kajian Keislaman*, Vol. 4, No. 2 (2017): 129-150
- Hasan, Muhammad, dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Group
- Hujar AH. Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Irawan, D. (2014). *Pengembangan Model*. An-Nuha, 1(November), 225–234
- Irwan, I., Luthfi, Z. F., & Walidi, A. 2019. *Efektifitas Penggunaan Kahoot! untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa [Effectiveness of Using Kahoot! to Improve Student Learning Outcomes]*. *Pedagogia : Jurnal Pendidikan* 1.8
- Intan, Khairunisa, 2017. *Keefektifan Rekreasi Matematika Detik terhadap Skor TOSM Level A1 dan Hasil Belajar Materi Perkalian dan Pembagian Pecahan Siswa Kelas V SD Negeri Kepandean 3*. Under Graduates thesis : Universitas Negeri Semarang.
- Khabibah. 2006. *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika dengan Soal Terbuka untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Sekolah Dasar*. Disertasi. Surabaya: Program Pascasarjana Unesa.
- Kristina, Marlin, dkk. 2020. *Model Pelaksanaan Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid 19 Di Provinsi Lampung*. Pringsewu : JURNAL IDAARAH, VOL. IV, NO. 2, DESEMBER 2020
- Muniri. 2013. *Karakteristik Berpikir Intuitif Siswa dalam Menyelesaikan Masalah Matematika*. November, 978–979.
- Nurfadilah, Septy, dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android melalui Aplikasi Quizizz pada Pelajaran Matematika VI SDN Karang Tengah 06*. Universitas Muhammadiyah Tangerang.
- Permatasari, D., & Kusuma, A. B. 2019. *Karakteristik berpikir intuitif siswa dalam menyelesaikan masalah matematika*. Pujiriyanto. 2012. *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press

- Pupuh Fathurrohman dan Sobry Sutikno. 2007. *Strategi Belajar Mengajar Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*. Bandung: PT Refika Aditama, hal 67
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Statistik Telekomunikasi Indonesia 2020*. Badan Statistik Indonesia hlm.23: Jakarta. Diakses secara online di pada 25 April 2022 pada link : <https://www.bps.go.id/publication/2021/10/11/e03aca1e6ae93396ee660328/statistik-telekomunikasi-indonesia-2020.html>
- Sastrinawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublis
- Sa'o, S. 2015. *Berpikir Intuitif Siswa Dalam Pemecahan Masalah Matematika*. Disertasi, Program Studi Pendidikan Matematika
- Smaldino, Sharon E, dkk. 2012. *Instructional Technology & Media For Learning*. Pearson Education. Inc.
- Sadikin, Ali dan Hamidah, Afreni. 2020. *Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19*. Jambi : BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi ISSN 2580-0922 (online), ISSN 2460-2612 (print) Volume 6, Nomor 02, Tahun 2020, Hal. 214-224.
- Setiawardhani, Ratna Tiharita. 2013. *Pembelajaran Elektronik (e-learning) dan Internet dalam Rangka Mengoptimalkan Kreativitas Belajar Siswa*. Cirebon : FKIP Unswagati.
- Suhariadi, F. 2013. *Manajemen Sumber Daya Manusia: Dalam Pendekatan Teoritis-Praktis*. June, 210.
- Sugiyono, 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung; Alfabeta hlm. 297
- Sugiarti, R., & Suhariadi, F. 2015. *Gambaran Kompetensi Sosial Siswa Cerdas Istimewa*. Jakarta
- Sugihartini, Nyoman & Yudiana, Kadek. 2018. *ADDIE sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran*. Universitas Pendidikan Ganesha : Bandung
- Suryani, Nunuk dan Leo Agung. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak

Syahrudin Musyarrof. 2021. *Belajar Asyik Bersama Quizizz di Tengah Pandemi Covid 19*. Dari link : <https://hightechteacher.id/belajar-asyik-bersama-Quizizz-di-tengah-pandemi-covid-19/>

Syaifulloh, Mohammad. 2020. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz pada Pembelajaran IPS Terpadu Kelas VII Di MTs Negeri 7 Malang*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.

Tim PPM. 2021. *Overview Statistik ToSM-Matematika Detik*. <https://tosm.matematikadetik.com/app/overview>

Tohir, M. 2019. *Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun 2015*.

Usodo, B. 2011. *Karakteristik Intuisi Siswa Sma dalam Memecahkan Masalah Matematika Ditinjau dari Kemampuan Matematika dan Perbedaan Gender*. Surakarta: Perputakaan FKIP UNS. Hanapi, M. S. (2013).

Widarma, Adi dan Rahayu, Sri. 2017. *Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatera Indonesia*. Asahan : Jurnal Universitas Asahan.

Zaki, Ahmad dan Yusri, Diyan. 2020. *Penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan prestasi belajar siswa pada pelajaran pkn di sma swasta darussa'adah kec. Pangkalan susu*. Tanjung Pura : Volume 7 No. 2, Juli-Desember 2020 P-ISSN: 2406-808X // E-ISSN: 2550-0686 <https://journal.iainlangsa.ac.id/index.php/ikhtibar>.

Situs Website :

Sumber tabel manfaat media pembelajaran : <https://www.dapodik.co.id/2021/11/manfaat-media-pembelajaran-bagi-guru.html>

Akses aplikasi Quizizz : <https://Quizizz.com/>

<https://www.researchgate.net/publication/337717927> Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun 2015

Sumber gambar tahapan Quizizz : <https://www.gratraguru.net>. diakses pada tanggal : 25 April 2022

Sumber gambar tahapan Quizizz : <https://fliphtml5.com>. diakses pada tanggal : 25 April 2022

Sumber gambar aplikasi TOSM : <https://play.google.com/> diakses pada tanggal : 25 April 2022