

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Boston: Springer US.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa. Rifana Arief dan Neli Umniati. (2012). *Pengembangan Virtual Class untuk Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android*. JPTK UNY (Vol. 21, No 2). Hlm 114-122.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineke
- Eka Legya Franita. (2015). *Pengembangan dan Analisis Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Augmented Reality untuk Platform Android di SMK YPKK 1 Sleman*. Skripsi S1. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Informatika, FT UNY.
- Emzir. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Figueiredo, M et al. (2014). *Augmented Reality Tools techniques for developing interactive materials for mobile learning*. *Journal recent advances educational technologies and methodologies*, 395, 63-72.
- Hamid, Hamdani. (2016). *Pengembangan Sistem Pendidikan Di Indonesia*. Bandung: Wacana Prima.
- Nana, Sudjana dan Rivai, Ahmad. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar.
- Nasution, S. 2008. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jawa Tengah: Bumi Aksara.
- Ilmawan Mustaqim. (2016). *Pemanfaatan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran*. JPTK FT UNY (Vol. 13, No. 2). Hlm 174-183.
- Sadiman AS, Rahardjo R, Haryono A & Rahardjito. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Singgih Yuntoto. (2015). *Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Kompetensi Pengoperasian Sistem Pengendali Elektronik pada Siswa Kelas XI SMKN 2 Pengasih*. Skripsi S1. Yogyakarta: Prodi Pendidikan Teknik Elektro, FT UNY.

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung:Alfabeta.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:Alfabeta.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung:Alfabeta.

Sumiati, dan Asra. (2013). *Metode Pembelajaran*. Bandung:Pustaka Setia

Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V 2.0. Instrumen*. Universitas Negeri Medan.

Wena, Made. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Konteporer*. Jakarta: Bumi Aksara.



THE
Character Building
UNIVERSITY