

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1. Kajian Teoretis	10
2.1.1. Media Pembelajaran	10
2.1.2. Media Internet	11
2.1.3. Media Gambar	19
2.1.4. Hakikat Hasil Belajar	22
2.2. Penelitian Yang Relevan	29
2.3. Kerangka Berpikir	31
2.4. Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	36

3.2.	Populasi	36
3.3.	Sampel	36
3.4.	Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	37
3.4.1.	Variabel Penelitian	37
3.4.2.	Defenisi Operasional Penelitian	38
3.5.	Metode Penelitian.....	39
3.6.	Jenis Penelitian	39
3.7.	Desain Penelitian	39
3.8.	Prosedur Penelitian.....	41
3.9.	Teknik Pengumpulan Data	43
3.10.	Uji Coba Instrumen	46
3.10.1.	Validasi Tes.....	47
3.10.2.	Uji Reliabilitas	50
3.10.3.	Indeks Kesukaran Tes	50
3.10.4.	Daya Pembeda Tes	52
3.11.	Teknik Analisis Data	54
3.4.1	Uji Normalitas.....	54
3.4.2	Uji Homogenitas.....	55
3.12.	Pengujian Hipotesis	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		57
4.1.	Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	57
4.2.	Pengujian Prasyarat Analisis	62
4.2.1.	Uji Normalitas.....	62
4.2.2.	Uji Homogenitas.....	63
4.3.	Pengujian Hipotesis	64
4.4.	Pembahasan Hasil Penellitian	66

4.4.1. Pembelajaran aplikasi perangkat lunak dan perencanaan interior gedung menggunakan internet siswa kelas XI SMK Negeri 2 Binjai Tahun Ajaran 2019-2020	66
4.4.2. Pembelajaran aplikasi perangkat lunak dan perencanaan interior gedung menggunakan gambar siswa kelas XI SMK Negeri 2 Binjai Tahun Ajaran 2019-2020	68
4.4.3. Perbedaan pembelajaran aplikasi perangkat lunak dan perencanaan interior gedung menggunakan media internet dan media gambar siswa kelas XI SMK Negeri 2 Binjai Tahun Ajaran 2019-2020	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1. Kesimpulan.....	71
5.2. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	75

*THE
Character Building
UNIVERSITY*